

Resumo do Traballo de Fin de Grao

Co propósito de simplificar a vida do estudante, a creación de ferramentas e aplicacións que faciliten a organización de tempo e recursos convértese en algo indispensable. Todos algunha vez, como estudantes, tivemos a necesidade de coordinar as nosas clases e tarefas cada semana para optimizar os nosos resultados. En especial en semáns concretas con moito traballo, baixo a presión e a tensión, incrementábase a posibilidade de ter algún descoido, xa sexa esquecerse unha entrega, exame, presentación ou práctica, que nos lastrase o resto do curso.

É por isto que nace esta idea, o desenvolvemento dunha aplicación web de planificación e seguimento das prácticas/traballo para os alumnos dunha Facultade. Para iso, facendo uso dos datos de matrícula e os cronogramas de actividades de cada curso publicados pola facultade, o sistema mostrará un calendario con todas as entregas dun alumno. Ademais, a aplicación emitirá alertas con dous días de antelación e poderanse engadir eventos intermedios para organizar mellor o traballo. Usarase HTML5 coa axuda da librería JavaScript JQuery, tamén do framework web Bootstrap e co sistema de xestión de datos desenvolvido a partir de PHP e MySQL, que permite realizar a xestión dos datos empregados pola aplicación.

Partindo desta base, os obxectivos que se pretenden cumprir son, desenvolver unha aplicación robusta e segura, de fácil manexo cunha interface sinxela e intuitiva, con xestión de usuarios e funcionalidades, e que sexa responsive, para así poder usala desde calquera dispositivo. Como metodoloxía de desenvolvemento, usarase o Proceso Unificado (RUP). Este caracterízase por estar dirixido por casos de uso, centrado na arquitectura e ser iterativo e incremental.