Resumo do Traballo de Fin de Grao

Según crece la gama de servicios que el mundo de la informática ofrece al gran público, crece nuestra interacción con el mismo. En concreto, existe un conjunto de servicios, las denominadas redes sociales, con unas características peculiares y que, a día de hoy, no cuentan con un monopolio claro y cuyo uso varía en gran medida según el usuario interactúe con este tipo de servicios. Ya sea un uso a nivel personal u orientado a obtener publicidad y visibilidad hacia el público, tanto personas físicas como entidades, tales como marcas o empresas, utilizan a diario las distintas redes sociales actualmente disponibles. Estas redes sociales cuentan con enfoques y orientaciones muy distintos (hay redes sociales con orientación fundamentalmente profesional y otras dedicadas al ocio y a la interacción entre personas) y, en general, estas "infraestructuras sociales" están soportadas y mantenidas por diferentes empresas, cada una con sus propios objetivos y sus propias preferencias en cuanto a infraestructura y servicios y funcionalidades a prestar a sus usuarios. Afortunadamente, aún a pesar de esta diversidad, la mayor parte de las empresas detrás de las redes sociales más difundidas cuidan de la escalabilidad de sus productos, ofreciendo APIs públicas para desarrolladores, que permitan a estos extender los usos y funcionalidades ofrecidas por estas plataformas.

En este contexto, la idea base de este Trabajo Fin de Grado pretende explotar la existencia de estas APIs de redes sociales sobre la premisa de "verlo todo a la vez, hacer que todos lo sepan al mismo tiempo". Lo que se pretende es desarrollar un prototipo de plataforma web capaz de interactuar con las APIs de una colección representativa de las redes sociales más usadas de la actualidad con la finalidad de integrar la actividad de un usuario en todas ellas. Se busca diseñar e implementar una plataforma que permita unificar y clasificar la presentación del contenido presente en estas redes sociales y permitir al usuario final la publicación de nuevo contenido en múltiples servicios a la vez. En este primer prototipo, se busca ofrecer al usuario final una interfaz clara y limpia con lo que le interesa ver, indicándole de qué servicio proviene cada contenido y permitiéndole la interacción propia de dicho servicio. Tal como se mencionó anteriormente, las redes se usan con diferentes enfoques, así que se pretende que la plataforma desarrollada de soporte a que el usuario pueda crear perfiles dentro de su propia cuenta de usuario (personal, empresa, etc...) y asociar a ellos las cuentas de las redes sociales que estime oportuno.

Desde un punto de vista técnico, el proyecto a desarrollar constará contará con dos componentes fundamentales: una vista web básica y un servicio de integración que proporcionará todos los datos y gestionará la interacción con las APIs de redes sociales finalmente soportadas. Dado que se trata de un primer prototipo, la vista web dará soporte a las funcionalidades más básicas, a modo de demostración de las posibilidades de la plataforma, y se pretende que sea lo más ligera posible, usando AngularJS para la presentación de los datos y la interacción con el servicio. El servicio de integración en sí se realizará sobre NodeJS usando Express, que permite crear este tipo de aplicación de manera rápida y minimalista. Inicialmente, se ha optado por que este servicio de integración exponga sus funcionalidades mediante una API REST propia y que la persistencia de datos se haga sobre MongoDB o una tecnología similar.

En cuanto al proceso de desarrollo a seguir, se pretende seguir una aproximación basada en lo principios de las metodologías ágiles, al estilo de Scrum. Mediante la creación y gestión de un backlog de producto a partir de historias de usuario, se irán definiendo los sprints a realizar, representando las iteraciones sobre el producto final. Con esta aproximación se pretende obtener rápidamente un prototipo de aplicación funcionando al menos contra una de las APIs externas lo más rápido posible, y ampliarlo en sprints sucesivos permitiendo la interacción con APIs adicionales y la adición de nuevas funcionalidades a la capa de presentación web desarrollada.