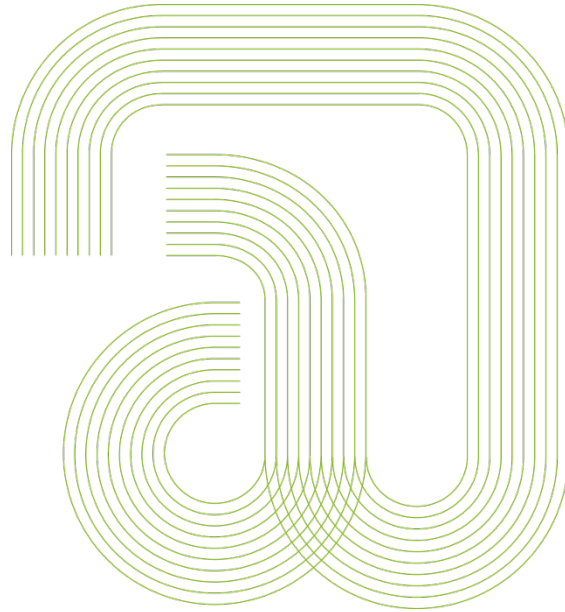


# **ESCOLA SUPERIOR DE INGENIERÍA INFORMÁTICA**



**OFERTA DE PRÁCTICAS CURRICULARES 2025/2026**  
**MÁSTER EN INTELIGENCIA ARTIFICIAL**

## **PLAZAS OFERTADAS – 1º Cuatrimestre**

<b>Empresa</b>	<b>Plazas 150 horas</b>	<b>Localidad</b>
CESGA	1	Santiago de Compostela
CESGA	1	Santiago de Compostela
AMS SOLUTIONS, S.L.	1	A Coruña
POSSIBLE INCORPORATED SL	1	Vigo
Coinscrap Finance SL	4	Ourense
HUBIN (para proyecto REAL CLUB CELTA DE VIGO)	2	Vigo
Arzeos Aircraft SL	1	Silleda, Pontevedra
ACEITES ABRIL SL	1	OURENSE

<b>EMPRESA</b>	CESGA
<b>Plazas primer cuatrimestre (225 horas)</b>	1
<b>Horas diarias (jornada)</b>	6
<b>Horario</b>	9:00 a 15:00
<b>Centro de trabajo</b>	Centro de Supercomputación de Galicia Avda.de Vigo S/N Santiago de Compostela. Centro de Supercomputación de Galicia Avda.de Vigo S/N Santiago de Compostela
<b>Localidad</b>	Santiago de Compostela
<b>Programa formativo propuesto</b>	<p>Práctica 1. Aplicación web de monitorización de proxectos O CESGA dispón dunha aplicación Web, recentemente desenvolvida, e escrita en Django para a monitorización e xestión de subproxectos resultantes de Open Calls, que inclúe cumprimento de fitos e estado das tarefas, así como un estado global de cada subproxecto. O obxectivo das prácticas é mellorar e optimizar o código así como incluír novas funcionalidades e mellor da interface.</p> <p>Práctica 2: Aplicación web de xestión de convocatorias de proxectos O CESGA dispón dunha aplicación Web (antiga e escrita principalmente en PHP) para xestionar as "Open Calls" dalgúns proxectos, tanto internos como externos. Actualmente só permite xestionar unha call de cada vez, tendo que facer réplicas da aplicación para distintas calls, o que dificulta o seu mantemento. O obxectivo das prácticas é modernizar o código e, na medida do posible, modificalo para que soportar múltiples "OpenCalls", de diferentes proxectos, simultaneamente.</p> <p>Práctica 3 :Optimización e benchmarking de compilacións de frameworks de ML O CESGA ten instalados nos seus supercomputadores varios frameworks de Machine Learning: Pytorch, Tensorflow, etc. O obxectivo das prácticas é actualizar estes frameworks ás súas últimas versións e optimizar o seu uso para multiGPU e multinodo. Así mesmo realizarase un benchmarking para comparar as versións e optimizacións levadas a cabo.</p> <p>Práctica 4: Estudio de integración de aplicacións MPI multinodo en contornas Conda baixo SLURM Algunhas das aplicacións que se instalan no Finisterrae3 do CESGA despréganse como contornos Conda. Isto facilita, en moitos casos, o proceso ao evitar algúns problemas de compatibilidade con outras instalacións preexistentes, xa que este mecanismo de instalación illa a aplicación e as súas librarías do resto do sistema. Pero á súa vez isto dificulta a súa execución nun entorno distribuído e a súa interacción co sistema de colas. O obxectivo das prácticas é analizar a posibilidade de integración dos entornos Conda con librarías como MPI e o SLURM para a súa execución multidno.</p> <p>Práctica 5: Quantum Computing Reproducción de algoritmos de computación cuántica en el entorno QMIO y CUNQA</p>
<b>Conocimientos requeridos o aconsejables</b>	<p>Práctica 1</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Python</li> <li>- Django</li> <li>- HTML5</li> <li>- Javascript</li> </ul> <p>Práctica 2:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- PHP</li> <li>- HTML</li> </ul> <p>Práctica 3:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Compilación de aplicacións baixo Linux</li> <li>- CUDA</li> <li>- PyTorch e/ou Tensorflow</li> <li>- Python</li> <li>- C/C++</li> <li>- MPI</li> </ul> <p>Práctica 4:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Motores de contornos Conda: miniconda, anaconda, etc.</li> <li>- Interacción cun sistema de colas HPC, preferentemente SLURM</li> </ul>

	- MPI Práctica 5: - Python
<b>Práctica remunerada</b>	No
<b>Importe rem.</b>	
<b>Observaciones</b>	Aunque no se aconseja, después de las primeras dos semanas, sería posible teletrabajar hasta un 60% de la jornada semanal.
<b>Contacto</b>	Andrés Gómez Administrador de Aplicaciones y Proyectos andres.gomez.tato@cesga.es

<b>EMPRESA</b>	CESGA
<b>Plazas primer cuatrimestre (225 horas)</b>	1
<b>Horas diarias (jornada)</b>	6
<b>Horario</b>	9:00 a 15:00
<b>Centro de trabajo</b>	Centro de Supercomputación de Galicia Avda.de Vigo S/N Santiago de Compostela. Centro de Supercomputación de Galicia Avda.de Vigo S/N Santiago de Compostela
<b>Localidad</b>	Santiago de Compostela
<b>Programa formativo propuesto</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Mejora en las aplicaciones de gestión de control de subproyectos, de convocatorias de acceso a los recursos del CESGA y otras aplicaciones WEB que se están desarrollando en el CESGA.</li> <li>- Para los estudiantes de Máster, prácticas asociadas a la mejora de los sistemas de HPC del CESGA, a nivel de aplicación, para diversas actividades: entrenamientos de modelos de IA o de ejecución de emuladores de computación cuántica distribuida.</li> <li>- También, en función del interés del alumno, podrá colaborar en los proyectos de investigación existentes en el centro en temas de IA, de HPC o de Computación Cuántica, desarrollando algoritmos nuevos o modelos nuevos. Normalmente estas prácticas consisten en la reproducción de algoritmos publicados en la literatura y su aplicación a casos diferentes, integrados en las plataformas de HPC o computación cuántica del CESGA.</li> </ul>
<b>Conocimientos requeridos o aconsejables</b>	
<b>Práctica remunerada</b>	No
<b>Importe rem.</b>	
<b>Observaciones</b>	Aunque no se aconseja, después de las primeras dos semanas, sería posible teletrabajar hasta un 60% de la jornada semanal.
<b>Contacto</b>	Andrés Gómez Administrador de Aplicaciones y Proyectos andres.gomez.tato@cesga.es

<b>EMPRESA</b>	AMS SOLUTIONS, S.L.
<b>Plazas primer cuatrimestre (225 horas)</b>	1
<b>Horas diarias (jornada)</b>	4
<b>Horario</b>	A convenir con el estudiante
<b>Centro de trabajo</b>	A Coruña. Pasadizo Orzán 10, 1º, 15003, A Coruña
<b>Localidad</b>	A Coruña
<b>Programa formativo propuesto</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Desarrollo de software enfocado a microservicios (backend) o aplicaciones web (frontend).</li> <li>2. Mantenimiento de software (Investigación y resolución de bugs).</li> <li>3. Uso de sistema de control de versiones y plataforma de desarrollo colaborativo (Git y Github).</li> <li>4. Integración con un equipo bajo un modelo de trabajo Agile/Scrum.</li> </ol>
<b>Conocimientos requeridos o aconsejables</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Java</li> <li>- JavaScript (React)</li> <li>- Python</li> <li>- BBDD (relacionales y no relacionales)</li> </ul>
<b>Práctica remunerada</b>	No
<b>Importe rem.</b>	
<b>Observaciones</b>	
<b>Contacto</b>	Victoria Fernández Santos Técnico selección victoria.fernandez@amssolutions.es

<b>EMPRESA</b>	POSSIBLE INCORPORATED SL
<b>Plazas primer cuatrimestre (225 horas)</b>	1
<b>Horas diarias (jornada)</b>	a convenir con el alumno
<b>Horario</b>	a convenir con el alumno a convenir con el alumno
<b>Centro de trabajo</b>	Calle Coruña 24, 3ºC 36208 Vigo Pontevedra. Calle Coruña 24, 3ºC 36208 Vigo Pontevedra
<b>Localidad</b>	Vigo
<b>Programa formativo propuesto</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Formación en arquitectura de microservicios con docker, kubernetes</li> <li>- Formación en manejo de ramas y repositorios</li> <li>- Formación en documentación de proyectos complejos (readme, wiki)</li> <li>- Formación en uso de formatters y gestores de paquetes</li> <li>- Formación en desarrollo de aplicaciones de inteligencia artificial no generativa (clasificadores, predictores, clusterización) y generativa (LLM, SLM).</li> </ul>
<b>Conocimientos requeridos o aconsejables</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Programación. Deseable conocimientos de python.</li> <li>- Arquitectura de microservicios, manejo de contenedores.</li> <li>- Conocimientos de control de versiones (Git)</li> <li>- Bases de datos</li> </ul>
<b>Práctica remunerada</b>	Sí
<b>Importe rem.</b>	depende de xornada
<b>Observaciones</b>	
<b>Contacto</b>	Pablo Gajino Nuñez Director General pablo.gajino@espossible.com

<b>EMPRESA</b>	Coinscrap Finance SL
<b>Plazas primer cuatrimestre (225 horas)</b>	4
<b>Horas diarias (jornada)</b>	4 , flexible
<b>Horario</b>	9-14 , flexible Flexibles
<b>Centro de trabajo</b>	Ourense, Tecnopole. Tecnopole Local 13
<b>Localidad</b>	Ourense
<b>Programa formativo propuesto</b>	Depende da afinidade e experiencia do alumno, pero soen ser Traballos relacionados co IA propia da entidades e tamen con modelos como Gemini. Poden tamén ser front Ou back con reactjs Ou Nodejs para proxectos con clientes coma un chatbot baseado en IA xenerativa.
<b>Conocimientos requeridos o aconsejables</b>	PYTHON GSHEETS JAVASCRIPT Typescript
<b>Práctica remunerada</b>	No
<b>Importe rem.</b>	
<b>Observaciones</b>	
<b>Contacto</b>	oscar barba Cto oscar.barba@coinscrapfinance.com

<b>EMPRESA</b>	HUBIN (para proyecto REAL CLUB CELTA DE VIGO)
<b>Plazas primer cuatrimestre (225 horas)</b>	2
<b>Horas diarias (jornada)</b>	5
<b>Horario</b>	9:30-14:30 Desde septiembre hasta
<b>Centro de trabajo</b>	Telemáticas (pero con posibilidad de realizarlas en Vigo, c/colon 32, sede Hubin). Telemáticas (pero con posibilidad de realizarlas en Vigo, c/colon 32, sede Hubin)
<b>Localidad</b>	Vigo
<b>Programa formativo propuesto</b>	<p>Decripción:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Realización de análises de rendemento orientadas á identificación e avaliación dos factores que teñen unha influencia máis determinante no rendemento deportivo dos xogadores, tanto a nivel individual como colectivo.</li> <li>- Desenvolvemento de tarefas de scouting enfocadas no primeiro equipo, empregando métricas obxectivas para avaliar o nivel de rendemento dos xogadores, así como a súa adaptabilidade a distintos contextos tácticos e dinámicas de xogo.</li> <li>- Creación de bases de datos a partir da información proporcionada polas diferentes empresas proveedoras de datos do club.</li> <li>- Deseño e elaboración de visualizacións de datos co obxectivo de representar de maneira clara os resultados obtidos nas análises, facilitando así a súa interpretación por parte dos distintos departamentos do club</li> </ul>
<b>Conocimientos requeridos o aconsejables</b>	<p>Programación en Python  Extracción de datos mediante APIs  Web scraping  Traballo con bases de datos (consulta, almacenamento e procesamento de información)</p>
<b>Práctica remunerada</b>	No
<b>Importe rem.</b>	
<b>Observaciones</b>	
<b>Contacto</b>	<p>Diego Piñeiro Carrera  Responsable de Proyecto  diego.pineiro@hubin.es</p>

<b>EMPRESA</b>	Arzeos Aircraft SL
<b>Plazas primer cuatrimestre (225 horas)</b>	1
<b>Horas diarias (jornada)</b>	Media xornada
<b>Horario</b>	A negociar co estudante A negociar co estudante
<b>Centro de traballo</b>	Polígono Industrial Área 33, Silleda (Pontevedra). Polígono Industrial Área 33, Silleda (Pontevedra)
<b>Localidad</b>	Silleda, Pontevedra
<b>Programa formativo proposto</b>	Colaboración no desenvolvemento dun Sistema de monitorización dunha aeronave ultralixeira e o seu entorno mediante o uso de Intelixencia Artificial. -Aprendizaxe mediante imáxenes. -Recopilación e análise de datos xerados polo conxunto de sensores.
<b>Conocementos requiridos o aconsellables</b>	Coñecementos aconsellables. IA Linguaxe Python Electrónica. Jetson Nano, Raspberry Pi
<b>Práctica remunerada</b>	
<b>Importe rem.</b>	A negociar co estudante
<b>Observacións</b>	Posibilidade de realizar unha parte das horas en teletraballo.
<b>Contacto</b>	Jose Maceira Iglesias CEO info@arzeos.com

<b>EMPRESA</b>	ACEITES ABRIL SL
<b>Plazas primer cuatrimestre (225 horas)</b>	1
<b>Horas diarias (jornada)</b>	8 H DIARIAS
<b>Horario</b>	Partido
<b>Centro de trabajo</b>	ACEITES ABRIL. En el Poligono San Cibrao das Viñas, C/6- num 18
<b>Localidad</b>	OURENSE
<b>Programa formativo propuesto</b>	Seguir con la monitorización de nuevos dispositivos de la planta de embotellado Continuar con la programación de un nuevo servicio de node-red.
<b>Conocimientos requeridos o aconsejables</b>	Los propios del Grado o Master Conocimientos de programas como PyScripter, MQTT o NSSM...
<b>Práctica remunerada</b>	Sí
<b>Importe rem.</b>	
<b>Observaciones</b>	
<b>Contacto</b>	DELMIRO BARREIROS DE LA TORRE RESPONSABLE RRHH RRHH@ACEITESABRIL.COM