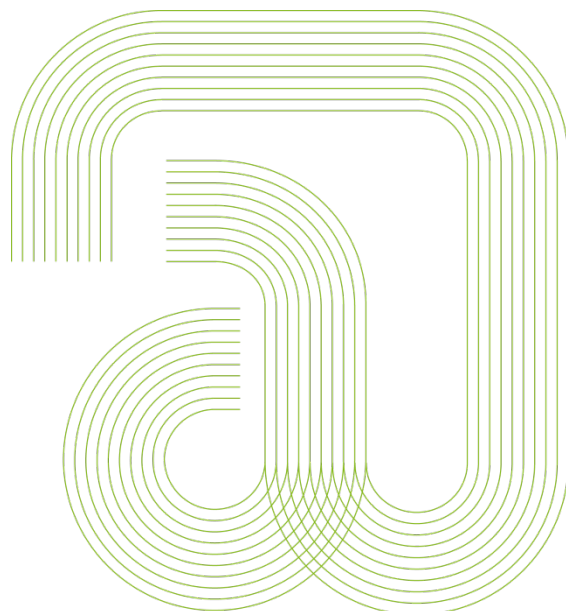


ESCUELA SUPERIOR DE INGENIERÍA INFORMÁTICA



OFERTA DE PRÁCTICAS CURRICULARES 2023/2024
MÁSTER EN INTELIGENCIA ARTIFICIAL

PLAZAS OFERTADAS

Empresa	1ºcuadrimestre	2ºcuadrimestre	Localidad
Ensinia Lab SI	1	1	Ourense
Innebo Ingeniería, S.L.	0	1	Ourense
Ntt Data	0	1	Coruña/Santiago De Compostela
Synergy Didactic SI	1	1	Vigo
Ams Solutions S.L.	1	1	A Coruña
Ipglobal S. L.	1	1	A Coruña
Gt Motive SI	1	0	Pontedeume/Madrid
Coremain	0	1	Santiago De Compostela
Technica Engineering	2	0	Vigo
Grupo Inv COLE	1	0	Ourense
Grupo Inv SI6	1	0	Ourense

EMPRESA	ENSINIA LAB SL
Plazas primer cuatrimestre (150 horas)	1
Plazas segundo cuatrimestre (150 horas)	1
Horas diarias (jornada)	4-8
Horario	FLEXIBLE flexible
Centro de trabajo	Ensinia. Camiño Caneiro 14
Localidad	Ourense
Programa formativo propuesto	<p>1. Desarrollo de un profesor virtual (Bot + Avatar) con IA:</p> <ul style="list-style-type: none"> -Ajustar instrucciones para asistentes de GPT -Definir contextos -Creación de prompts, definir comportamiento -Testing general (fiabilidad, delirios, ajuste al contexto) -Optimización de la función de recall -Entrenamiento de un modelo de IA propio (quizás) -Navegación web asistida a través de un asistente virtual -Preparación de una base de datos vectorial <p>Integración de medios específicos relacionados al contexto de la información (Imágenes, vídeos...)</p> <ul style="list-style-type: none"> -Animación de un modelo 3d a través de JavaScript -Creación de una interfaz gráfica que integrar con Moodle. <p>2. Plataforma de formación online Moodle:</p> <ul style="list-style-type: none"> -Integración de una IA conversacional con Moodle -Sincronización de información entre Moodle y el bot -Creación e integración de funcionalidades específicas para Moodle
Conocimientos requeridos o aconsejables	
Práctica remunerada	Sí
Importe rem.	400 MENSUAIS
Observaciones	Posible trabajo remoto
Contacto	Jose Luis Peña García xerente luis.penha@newwavelinguas.com

EMPRESA	Innebo Ingeniería, S.L.
Plazas primer cuatrimestre (150 horas)	
Plazas segundo cuatrimestre (150 horas)	2
Horas diarias (jornada)	2
Horario	Negociarase co estudante
Centro de trabajo	Innebo Ingeniería, S.L. Penedo, 74 San Cibrao das Viñas 32911 (Ourense). Penedo, 74. San Cibrao das Viñas 32911 (Ourense)
Localidad	San Cibrao das Viñas
Programa formativo propuesto	Colaborará no desenvolvemento do proxecto de incorporación da intelixencia artificial (IA) en software ERP para revolucionar a maneira na que as empresas xestionan as súas operacións cotiás e toman decisións estratéxicas cruciais. Se mellorarán os procesos existentes no software ERP e se introducirán novas funcionalidades como automatización e optimización de procesos complexos, avance no mantemento predictivo, optimización da loxística e da eficiencia enerxética e a sostibilidade .
Conocimientos requeridos o aconsesables	Para a realización destas actividades, recoméndase que os alumnos teñan coñecementos nas seguintes áreas: Intelixencia Artificial: Fundamentos de IA e Machine Learning. Algoritmos de aprendizaxe supervisada e non supervisado. Redes neuronais e aprendizaxe profunda (Deep Learning). Desenvolvemento de Software: Programación en linguaxes como Python, Java, ou C#. Uso de frameworks e bibliotecas de IA (TensorFlow, PyTorch, scikit-learn). Principios de enxeñería de software e desenvolvemento áxil. Sistemas ERP: Comprensión básica de sistemas ERP e os seus módulos. Experiencia previa con algún software ERP (SAP, Oracle ERP, Microsoft Dynamics). Análise de Datos: Técnicas de análises de datos e minería de datos. Manipulación de grandes conxuntos de datos (Big Data). Visualización de datos. Optimización e Loxística: Métodos de optimización e heurísticas. Modelos e técnicas de optimización loxística. Mantemento Preditivo: Técnicas de mantemento predictivo e análise de fallos. Sensores e sistemas de monitoreo.
Práctica remunerada	Sí
Importe rem.	482,23 €
Observaciones	Nas prácticas presenciais (50% do total) se lles dará formación.
Contacto	Rodrigo Rodríguez Programador

rodrigo@innebo.es

EMPRESA	NTT DATA
Plazas primer cuatrimestre (150 horas)	
Plazas segundo cuatrimestre (150 horas)	1
Horas diarias (jornada)	4-8h (a convir co alumno/a)
Horario	A convir co alumno/a A convir
Centro de trabajo	A Coruña: Edificio Torre de Cristal, R. Enrique Mariñas Romero, 36, 9ª planta, 15009 A Coruña Santiago de Compostela: C/ Letonia 2. Local B1.1 planta 1 Parque Empresarial Costa Vella. Edificio Quercus, 15707 Santiago de Compostela, A Coruña. (Cambiaremos durante o verán a unha oficina máis cara ó centro da cidade).. A Coruña: Edificio Torre de Cristal, R. Enrique Mariñas Romero, 36, 9ª planta, 15009 A Coruña Santiago de Compostela: C/ Letonia 2. Local B1.1 planta 1 Parque Empresarial Costa Vella. Edificio Quercus, 15707 Santiago de Compostela, A Coruña. (Cambiaremos durante o verán a unha oficina máis cara ó centro da cidade).
Localidad	A Coruña ou Santiago de Compostela
Programa formativo propuesto	Para o Grado en Enxeñaría Informática: - Sector Enerxético: realización de desenvolvementos, probas unitarias e documentación de probas. Java/SQL Server ou Python/Mongo DB. Para o Máster en Enxeñaría Informática: - Sector público: desenvolvemento de aplicacións en linguaxe Java, utilizando outras tecnoloxías como Spring, Hibernate... Testeo e análise. Metodoloxía áxil de traballo. - Sector Enerxético: realización de desenvolvementos, probas unitarias e documentación de probas. Java/Angular/Oracle. Para o Máster en Intelixencia Artificial: - Desenvolvemento de novos módulos; integracións con sistemas externos de soporte e corrección de incidencias. Python (Numpy, Pandas, Tensorflow, OpenAI, FastAPI, Dash...).
Conocimientos requeridos o aconsesables	Coñecementos básicos proporcionados polo grado/máster nas tecnoloxías dos diferentes proxectos.
Práctica remunerada	Sí
Importe rem.	420€/mes por 20h semanais no caso do grado, e 480€/mes por 20h semanais no máster
Observaciones	O horario, o número de horas a realizar diariamente, así como a modalidade de traballo, acordaranse individualmente con cada un dos alumnos e alumnas. Igualmente, aínda que as ofertas están orientadas a un ou outro sector co que traballar, permitimos flexibilidade e que o alumnado poida intentar axustar ás súas preferenzas, as tarefas a desenvolver nas prácticas.
Contacto	Sofía pENA Recruiter spain.lcg.hhrr@nttdata.com

EMPRESA	SYNERGY DIDACTIC SL
Plazas primer cuatrimestre (150 horas)	1
Plazas segundo cuatrimestre (150 horas)	1
Horas diarias (jornada)	4
Horario	Entre as 9 e as 14 15/06/2024 - 15/02/2025
Centro de trabajo	O mesmo. Ronda de Don Bosco, 29 baixo. Vigo, Pontevedra
Localidad	Vigo
Programa formativo proposto	Axudar no proceso de dixitalización da compañía: automatización de procesos, unificación da información, transferir información dende a Empresa a Empresa externa que crea o software
Conocimientos requeridos o aconsexables	Ingles
Práctica remunerada	Sí
Importe rem.	
Observaciones	
Contacto	Alberto Collazo Sub-Director alberto@synergydidactic.com

EMPRESA	AMS SOLUTIONS S.L.
Plazas primer cuatrimestre (150 horas)	1
Plazas segundo cuatrimestre (150 horas)	1
Horas diarias (jornada)	5h
Horario	9.30h - 14.30h
Centro de trabajo	Pasadizo del Orzán 10, 1ª, 15003, A Coruña. Pasadizo del Orzán 10, 1ª, 15003, A Coruña
Localidad	A Coruña
Programa formativo propuesto	<ol style="list-style-type: none"> 1. Desarrollo de software enfocado a microservicios (backend) o aplicaciones web (frontend). 2. Mantenimiento de software (Investigación y resolución de bugs). 3. Uso de sistema de control de versiones y plataforma de desarrollo colaborativo (Git y Github). 4. Integración con un equipo bajo un modelo de trabajo Agile/Scrum.
Conocimientos requeridos o aconsejables	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pasión por la programación e informática. 2. Capacidad de análisis y resolución de problemas. 3. Trabajo en equipo y buena comunicación. 4. Conocimientos básicos en programación y BBDD.
Práctica remunerada	No
Importe rem.	
Observaciones	
Contacto	Victoria Fernández Santos Técnico selección victoria.fernandez@amssolutions.es

EMPRESA	ipglobal S. L.
Plazas primer cuatrimestre (150 horas)	1
Plazas segundo cuatrimestre (150 horas)	1
Horas diarias (jornada)	8 horas_Negociarase co estudante no caso de ser un traballador en activo
Horario	Negociarase co estudante_Horario Xeral de Compañía de Luns a Xoves: 9.00 a 14.00 /15.00 a 18.30 / Viernes de 9.00 a 14.00. Existe flexibilidade horaria de entrada e saída entre as 8.00 as 10.00. Xornada Intensiva nos meses de Xullo e Agosto En calquer momento do ano previa negociación entre a empresa e o estudante
Centro de traballo	IPGLOBAL, Calle Manuel Murguía, S/N, Ed. Casa del Agua (1º Planta, Local Comercial L1B), CP 15011 – A Coruña (España). IPGLOBAL, Calle Manuel Murguía, S/N, Ed. Casa del Agua (1º Planta, Local Comercial L1B), CP 15011 – A Coruña (España)
Localidad	A Coruña
Programa formativo proposto	<p>Diseñar modelos escalables de Machine Learning y sobre todo Deep Learning de vanguardia que potencian la inteligencia de nuestros productos.</p> <p>Participarás en todos los pasos del ciclo de vida de los modelos y colaborarás en el diseño de las arquitecturas.</p> <p>Investigarás para mejorar los modelos existentes y desarrollar nuevos modelos.</p> <p>Aprenderás a dividir un gran problema en partes más pequeñas y procesables para entregar MVP (producto mínimo viable)</p> <p>Te unirás a las daylies para aprender a trabajar bajo metodología ágil con Scrum</p> <p>El objetivo de nuestro trabajo es mejorar la conversión de ventas de nuestros clientes y socios a través de una experiencia más personalizada y obtener más y mejores respuestas.</p> <p>Estamos trabajando en varios modelos y pipelines basados en Deep Learning para Speech to Text, ASR, NLP, sistemas de recomendación, etc.</p> <p>Priorizamos la calidad de nuestro software por ello desarrollamos implementando patrones modernos de diseño de software como DDD, usando herramientas de integración y despliegue continuo (CI/CD).</p>
Conocimientos requeridos o aconsejables	<p>Obligatorio:</p> <p>Python</p> <p>Se valorará:</p> <p>Conocimientos sobre bases de datos (SQL y NoSQL)</p> <p>Haber trabajado con alguno de los siguientes: Redis, Kafka, RabbitMQ, esquemas Avro, microservicios y Kubernetes.</p> <p>Desarrollo y testing en Python orientado a objetos.</p> <p>Despliegues de API con FastAPI.</p> <p>Aprendizaje automático (Python, PyTorch, Keras, Scikit-Learn).</p> <p>Integración continua con GitLab CI/CD.</p> <p>Go</p>
Práctica remunerada	Sí
Importe rem.	600 brutos/mes
Observaciones	
Contacto	Monica Bello Gacio Chief Human Resources Officer rrhh@ipglobal.es



EMPRESA	GT MOTIVE SL
Plazas primer cuatrimestre (150 horas)	1
Plazas segundo cuatrimestre (150 horas)	
Horas diarias (jornada)	8 (FLEXIBLE)
Horario	FLEXIBLE Octubre - Junio (flexible)
Centro de trabajo	Andrade (Pontedeume). San Sebastián de los Reyes (Madrid).. Ctra. Campolongo – Monfero, Km.0, 4, 15614 Pontedeume, A Coruña Parque empresarial La Marina, C. Teide, 3, 28703 San Sebastián de los Reyes, Madrid
Localidad	Andrade (Pontedeume). San Sebastián de los Reyes (Madrid).
Programa formativo propuesto	Grado o Máster en Ingeniería informática: <ul style="list-style-type: none"> - Participación en cada uno de los eventos SCRUM del equipo (Daily, Sprint Planning, Review, etc.) - Análisis y propuesta de soluciones tecnológicas y funcionales para User Stories junto con el equipo de producto. - Trabajo en una plataforma de microservicios sobre Azure con Kubernetes. - Colaboración en el desarrollo aplicaciones back-end con .Net. - Automatización de pruebas para asegurar la calidad del producto. Máster Inteligencia artificial: <ul style="list-style-type: none"> - Colaboración en el desarrollo, configuración y programación de procesos de automatización, a través de UiPath, según las necesidades del departamento correspondiente con los requisitos definidos. - Realización de pruebas unitarias de las automatizaciones y apoyar las pruebas de aceptación de usuarios para asegurar una implementación sin problemas. - Apoyo al mantenimiento y mejora continua de las soluciones de RPA una vez implementadas. - Aplicación de Best Practices implementadas en los desarrollos de automatización, mediante metodologías Ágiles. - Colaboración en la integración de diferentes sistemas y aplicaciones para permitir la automatización: API's y Bases de Datos. - Creación y mantenimiento de documentación relacionada con proyectos de RPA, incluyendo mapeo de procesos, especificaciones técnicas y guías para usuarios.
Conocimientos requeridos o aconsejables	Grado en Ingeniería informática. .Net / Angular. BBDD: Oracle, SQL. Inglés B1/B2.
Práctica remunerada	Sí
Importe rem.	grado: 2,5€/hora, postgrado: 5€/hora.
Observaciones	
Contacto	Natalia Pérez Porrúa HR Development Technician natalia.perez@gtmotive.com

EMPRESA	Coremain
Plazas primer cuatrimestre (150 horas)	
Plazas segundo cuatrimestre (150 horas)	1
Horas diarias (jornada)	Flexible
Horario	Flexible Febrero 2025 - Junio 2025
Centro de trabajo	Santiago de COmpostela / Remoto. Rúa de Amio, 128 (Santiago de Compostela) / Remoto
Localidad	Santiago de Compostela
Programa formativo propuesto	<p>Te integrarás dentro de un equipo de trabajo real, dónde conocerás la dinámica diaria del proyecto, participando en reuniones scrum y colaborando en tareas que irán aumentando en complejidad conforme avanzan las prácticas, con la supervisión y apoyo de todo el equipo. Durante las prácticas, acabarás participando en todo el ciclo de desarrollo, desde análisis, diseño, desarrollo, pruebas, etc.</p> <p>Para la plaza de IA, te unirías a un equipo experto en automatización y digitalización de procesos empresariales, haciendo uso de integraciones de soluciones de IA con RPA, BPM...</p> <p>Tu rol dentro del equipo será enfocado a la revisión de varios modelos de Machine Learning que disponemos en cliente con el objetivo de analizar el caso de uso, seleccionar y limpiar el data set y entrenar los modelos. Además, se darán casos de uso más concretos para generar modelos propios que puedan ser consumidos por servicios de automatización como parte de los ejercicios de I+D+I del área.</p>
Conocimientos requeridos o aconsejables	<p>Para Grado/Máster en Ingeniería Informática: Conocimientos generales sobre POO, arquitectura de SW, patrones de diseño, bbdd y lenguaje SQL, acceso a datos, persistencia, etc. A nivel de tecnologías, ofertamos plazas en proyectos dónde principalmente se trabaja:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Stack Java, con Spring/Springboot, Hibernate, Maven, servicios REST/SOAP, bbdd Oracle/Mysql/Postgresql, Javascript, Angular, etc. - Stack .NET, con C#/.NET Core, Angular, Entity Framework, etc. <p>- Para Máster de IA, el solicitante debe tener conocimientos en servicios cognitivos que ofertan plataformas de mercado bajo modelos pre – entrenados como Azure, Google, AWS... en todo lo que se refiere a la interpretación del lenguaje natural.</p> <p>También se valora conocimientos de Python y las librerías relacionadas con el aprendizaje automático y el aprendizaje profundo (redes neuronales). Algunas de estas pueden ser Tensorflow, Keras, Pytorch, etc</p> <p>Se valorará poseer conocimientos en metodologías ágiles, ya que aplicamos Scrum en prácticamente todos los proyectos de desarrollo de SW.</p>
Práctica remunerada	Sí
Importe rem.	700€ brutos/mes (jornada completa)
Observaciones	
Contacto	Fernando Orantos Responsable de Selección y Formación fernando.orantos@coremain.com

EMPRESA	TECHNICA ENGINEERING SPAIN, SLU
Plazas primer cuatrimestre (150 horas)	2
Plazas segundo cuatrimestre (150 horas)	
Horas diarias (jornada)	8
Horario	A negociar con el estudiante.
Centro de trabajo	AV. MADRID 183, PLANTA 2º 36214 - VIGO, PONTEVEDRA. AV. MADRID 183, PLANTA 2º 36214 - VIGO, PONTEVEDRA
Localidad	36214 - VIGO, PONTEVEDRA
Programa formativo propuesto	<p>Serán parte integral del proceso de análisis de las necesidades de nuestros clientes en la industria automotriz, trabajando mano a mano para diseñar soluciones que satisfagan esas demandas en constante evolución.</p> <p>Desde la automatización de casos de prueba utilizando nuestro framework propietario hasta la configuración y ejecución de pruebas en las ECUs (Electronic Control Unit) y sistemas electrónicos, los estudiantes se sumergirán en el mundo de los protocolos de comunicación de última generación. Además, tendrán acceso a nuestras herramientas internas desarrolladas por Technica Engineering para llevar a cabo pruebas, recopilar datos y analizar trazas reales de comunicación.</p>
Conocimientos requeridos o aconsejables	<ul style="list-style-type: none"> - Protocolos sobre Ethernet (ARP, IPv4, IPv6, AVB, PTP, SOME/IP y más) - Protocolos de ciberseguridad (MACsec, IPsec, TLS) - Tecnología de redes y protocolos - Programación en Python y C++. - Desarrollo de pruebas de concepto basadas en IA.
Práctica remunerada	Sí
Importe rem.	
Observaciones	
Contacto	GISELLE SUÁREZ MICHELANGELLI RESPONSABLE DE RRHH GISELLE.SUAREZ@TECHNICA-ENGINEERING.DE

GRUPO INVESTIGACIÓN	Computational Learning (COLE), Escuela Superior de Enxeñería Informática
Plazas primer cuatrimestre (150 horas)	1
Plazas segundo cuatrimestre (150 horas)	
Horas diarias (jornada)	A negociar con el estudiante
Horario	A negociar con el estudiante.
Centro de trabajo	Escola de Enxeñería Informática Campus de Ourense – Edificio Politécnico 32004 – Ourense – España
Localidad	32004 Ourense
Programa formativo propuesto	<p>El objetivo principal de las prácticas va a consistir en desarrollar el analizador semántico de un asistente de voz mediante el uso de modelos neuronales Sequence-to-Sequence. El analizador semántico es el encargado de procesar y comprender el lenguaje humano para, a continuación, transmitirle a la máquina las tareas concretas a ejecutar. En particular, las tareas a llevar a cabo por el alumno serían:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Investigación y diseño de técnicas de linearización de árboles semánticos. - Desarrollo de una arquitectura neuronal Sequence-to-Sequence inicializada con diferentes modelos del lenguaje pre-entrenados. - Entrenamiento y optimización del modelo desarrollado para la tarea objetivo. - Realización de exhaustivos experimentos que permitan la evaluación del sistema propuesto y su comparación con el actual estado del arte. - Redacción y elaboración de un artículo científico.
Conocimientos requeridos o aconsejables	<ul style="list-style-type: none"> - Procesamiento del Lenguaje Natural - Modelos del Lenguaje - Aprendizaje Automático
Práctica remunerada	No
Importe rem.	
Observaciones	El grupo de investigación COLE (Computational Learning) de la Universidad de Vigo cuenta con numerosas publicaciones y desarrollos en el campo del Procesamiento del Lenguaje Natural y del Aprendizaje Automático.
Contacto	Daniel Fernández González danifg@uvigo.gal

GRUPO INVESTIGACIÓN	SI06/ESEI
Plazas primer cuatrimestre (150 horas)	1
Plazas segundo cuatrimestre (150 horas)	
Horas diarias (jornada)	4
Horario	A negociar con el estudiante.
Centro de trabajo	Escola de Enxeñería Informática Campus de Ourense – Edificio Politécnico 32004 – Ourense – España
Localidad	32004 Ourense
Programa formativo propuesto	Formación y participación en análisis de datos Formación y participación en construcción de modelos de clasificación y predicción Formación y participación en proyectos de valoración de calidad de datos
Conocimientos requeridos o aconsejables	Bases de datos Fichero planos de datos Interfaces de usuario
Práctica remunerada	No
Importe rem.	
Observaciones	Research and social issues: Human Computer Interfaces Software Re-Engineering Consulting and Audit of Computer Security Design and Testing of Scientific equipment Expresive and Realistic Visualization Seguridade alimentaria Computer Graphics and Multimedia Augmented and Virtual Reality
Contacto	Javier Rodeiro Iglesias jrodeiro@uvigo.es