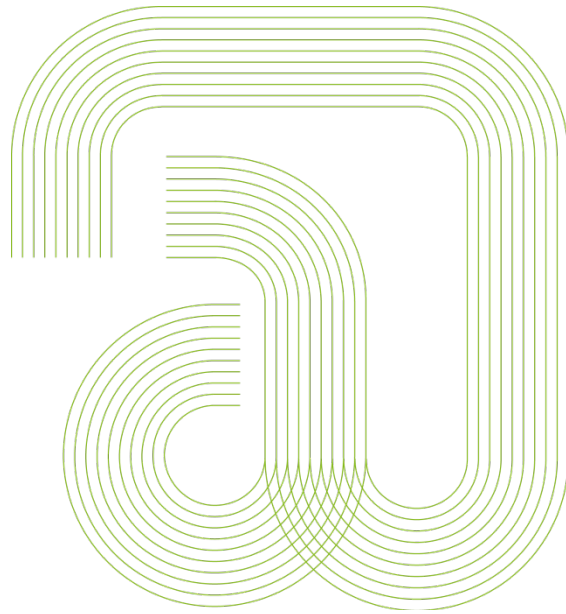


ESCOLA SUPERIOR DE INGENIERÍA INFORMÁTICA



**OFERTA DE PRÁCTICAS CURRICULARES 2023/2024
MÁSTER EN INGENIERÍA INFORMÁTICA**

PLAZAS OFERTADAS

EMPRESA	Primer Cuatrimestre	Segundo Cuatrimestre	Localidad	Pág
NTT DATA	2	2	A Coruña y Santiago de Compostela	4
FDS, a DXC Technology company	4		Flexible: en Santiago de Compostela o teletrabajo	5
Balidea Consulting@Programming S.L.	1		Remoto (teletrabajo) Santiago de Compostela, A Coruña , Vigo ou Ourense	6
Alia Technologies SL	1	1	Ourense	7
Remote Consulting Services, S.L	1	1	Vigo	8
SERESCO, S.A.	2	2	Vigo	9
IDEIT SL	1	1	San Cibrao das Viñas, Ourense	11
Qindel Formación y Servicios S.L.	1	1	San Cibrao das Viñas, Ourense	12
ALDABA	1		Ourense	13

PRESENTACIÓN DE SOLICITUDES DE PRÁCTICAS CURRICULARES DE MÁTER EN INGENIERÍA INFORMÁTICA

Las solicitudes deben presentarse a través del siguiente formulario:

<https://form.jotform.com/221714220555346>

El solicitante indicará hasta cinco opciones, por orden de preferencia. Se pueden solicitar varias prácticas de la misma empresa (por ejemplo, en diferentes cuatrimestres), pero siempre ajustándose a la oferta de la empresa (es decir, no se considerarán solicitudes para cuatrimestres que no sean ofertados).

IMPORTANTE: hay alguna empresa que ofrece diferentes programas formativos, y que se diferencian por un número entre paréntesis después del nombre de la empresa. ES INDISPENSABLE indicar el número correcto de esta oferta en la solicitud.

El período de solicitud finaliza el **27 de junio de 2023, a las 09:00 h.**

La asignación de prácticas se llevará a cabo por orden de expediente, según lo establecido por la normativa vigente.

Requisitos para poder realizar las prácticas: Haber superado 42 créditos del máster

EMPRESA	NTT DATA		
Plazas primer cuatrimestre	2	Plazas segundo cuatrimestre	2
Horas diarias (jornada)	Mínimo 20h semanales, a convenir con el estudiante		
Horario	A convenir con el alumnado		
Centro de trabajo	Modelo híbrido y flexible Oficina A Coruña y Oficina Santiago de Compostela, en función del lugar de residencia del alumno		
Localidad	A Coruña y Santiago de Compostela		
Programa formativo propuesto	<p>NTT DATA somos todas las personas que la formamos. Un equipo de más de 140.000 profesionales cuyos valores se basan en la colaboración entre equipos, la calidad humana de nuestra gente y a que no nos conformamos con lo establecido, buscamos siempre la innovación que nos acerca al futuro. Somos una consultora líder en tecnología, negocio y outsourcing, que te ofrece un universo de posibilidades para tu desarrollo: Cloud, Inteligencia Artificial, Desarrollo Back, Desarrollo Front, Data&Analytics y ciberseguridad.</p> <p>Revisamos muy bien tus preferencias para asignarte el proyecto que te haga sentirte como en casa. Pero, además, a lo largo de tu recorrido te podremos dar la oportunidad, si tú quieres, de probar un proyecto diferente, queremos que explores diferentes caminos hasta dar con el tuyo propio.</p>		
Conocimientos requeridos o aconsejables			
Práctica remunerada	Sí		
Importe rem.	420€ por 20h semanales, la remuneración aumentará proporcionalmente al nº de horas		
Observaciones			
Contacto	Tamara Linares IT Recruiter spain.lcg.hrr@nttdata.com - 981 91 03 40		

EMPRESA	FDS, a DXC Technology company		
Plazas primer cuatrimestre	4	Plazas segundo cuatrimestre	
Horas diarias (jornada)	5		
Horario	9 - 14		
Centro de trabajo	Flexible: en Santiago de Compostela en el CEIN o teletrabajo		
Localidad	Santiago de Compostela		
Programa formativo propuesto	Prácticas de data engineering actividades: Participar en proyecto de Ingeniería de Datos de principio a fin, que constará de: <ol style="list-style-type: none"> 1) Ingesta y transformación de datos usando tecnologías modern data stack 2) Modelado de datos informacionales 3) Herramientas de visualización 4) Aplicación de técnicas de machine learning 5) Arquitecturas Big Data: Data Lake, Data Lakehouse, Data Mesh 6) Plataformas Cloud: Azure, Databricks, Snowflake 7) Metodología ágil Scrum 		
Conocimientos requeridos o aconsejables	Prácticas de data engineering conocimientos deseables: SQL y Python		
Práctica remunerada	Sí		
Importe rem.	400€ mes		
Observaciones	Alumnos matriculados en 4 curso para 2023 - 2024		
Contacto	Eva Barril Mares Service Delivery Manager barril@dx.com Lorena Gonzalez HR Specialist lorenag@dx.com		

EMPRESA	Balidea Consulting@Programming S.L.		
Plazas primer cuatrimestre	1	Plazas segundo cuatrimestre	
Horas diarias (jornada)	preferible 6 ou 7 , se negociará co estudante		
Horario	se negociará co estudante		
Centro de trabajo	Remoto (teletraballo) Santiago de Compostela, A Coruña , Vigo ou Ourense		
Localidad	Santiago de Compostela		
Programa formativo propuesto	<p>O/a estudante integrarase nos equipos de desenvolvemento de software para proxectos nacionais e internacionais, realizando desenvolvementos en tecnoloxías punteiras relacionadas con proxectos de I+D+i, mobilidade, intelixencia artificial, ciberseguridad e experiencia de usuario entre outros. Algúns exemplos dos proxectos desenvolvidos por Balidea e nos que participaron estudantes en fase formativa nos últimos anos foron:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Área sociosanitaria: Balidea colabora con centros tecnolóxicos e universidades para a aplicación das tecnoloxías ao ámbito socio-sanitario: sistemas de comunicación en tempo real, teleasistencia, envellecemento activo, sistemas innovadores de xestión hospitalaria, terapias baseadas en tecnoloxía... - ENS (Instituto Danés de Enerxía): Desenvolvemento e mantemento de portais e aplicacións para a Axencia Danesa de Enerxía dependente do Ministerio Danés de Clima e Enerxía <p>Para máis información sobre todos os nosos proxectos consultade nosa web: http://www.balidea.com/es/portafolio</p>		
Conocimientos requeridos o aconsejables	<p>En Balidea buscamos incorporar estudantes con moitas ganas de aprender e afrontar retos que lles permitan crecer connosco/ as. Somos unha empresa nova e dinámica que ofrece moita flexibilidade. Temos tamén plans de carreira e de formación individualizados para que poidas especializarche no campo que máis che interese e alcanzar as túas metas profesionais en Balidea. Os nosos valores son:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Estamos orientados ás persoas, buscando a súa evolución laboral e persoal • Buscamos o contornas técnico e funcional máis adaptado ás aptitudes persoais • Priorización da estabilidade laboral e o bo ambiente de traballo 		
Práctica remunerada	Sí		
Importe rem.	875 € brutos a xornada completa, a parte proporcional se fai menos horas		
Observaciones			
Contacto	<p>Juan Fernández-Ventura Xestor de Talento juan.fernandez@balidea.com - 981937876</p> <p>Miguel Arias Fernandez director de proxectos miguel.fernandez@balidea.com - 981937876</p>		

EMPRESA	Alia Technologies SL		
Plazas primer cuatrimestre	1	Plazas segundo cuatrimestre	1
Horas diarias (jornada)	4-8		
Horario	A negociar		
Centro de trabajo	Formato híbrido entre teletrabajo y oficina Oficina Alia Technologies SL		
Localidad	Ourense		
Programa formativo propuesto	As tarefas estarán centradas en dous ámbitos: A programación de proxectos basados en tecnoloxías web (HTML, CSS, JS, jQuery, AngularJs, VueJs, etc) e proxectos contruidos sobre o ERP de código aberto Odoo (Python).		
Conocimientos requeridos o aconsexables	Programación orientada a objetos, Programas de control de versión (GIT, Subversion, ...), PHPStorm, VSCode ou experiencia con calquera IDE de desenvolvemento de software.		
Práctica remunerada			
Importe rem.			
Observaciones			
Contacto	Brais Saco Estévez Responsable area WEB rrhh@alialabs.com - 667943855		

EMPRESA	Remote Consulting Services, S.L		
Plazas primer cuatrimestre	1	Plazas segundo cuatrimestre	1
Horas diarias (jornada)	8		
Horario	Negociación estudiante		
Centro de trabajo	C/ María Berdiales, Nº20, Planta 4 36203 Vigo		
Localidad	Vigo		
Programa formativo propuesto			
Conocimientos requeridos o aconsejables	Inglés B1 deseable		
Práctica remunerada	Sí		
Importe rem.			
Observaciones			
Contacto	Margarita Martínez Ramos People & Talent Manager margarita.martinez@inprosec.com		

EMPRESA	SERESCO, S.A.		
Plazas primer cuatrimestre	2	Plazas segundo cuatrimestre	2
Horas diarias (jornada)	5		
Horario	Se negociará co estudiante.		
Centro de trabajo	En función de la localidad de residencia del estudiante, se podrán realizar presencialmente, en remoto o híbridas. SERESCO, S.A. C/ Urzaiz, 5, 6ª planta. 36201. Vigo.		
Localidad	Vigo		
Programa formativo propuesto	<p>Seresco tiene una amplia experiencia en el desarrollo, mantenimiento y modernización de aplicaciones de software para permitir a las organizaciones afrontar sus desafíos tecnológicos, definiendo, diseñando y construyendo aplicaciones de calidad a la medida de sus necesidades.</p> <p>Servicio Nearshore A través de diversos entornos funcionales, el servicio Nearshore desarrolla y mantiene aplicaciones a medida del usuario en los sectores de la industria y las administraciones públicas. El conocimiento acumulado por sus profesionales en estos entornos permite abordar con garantía prácticamente cualquier tipología de proyecto de desarrollo de software y de manera especial, resaltar la alta cualificación en entornos J2EE y .NET. Con un proceso de desarrollo de software maduro y perfectamente definido, el servicio Nearshore cubre el ciclo de vida completa de sus aplicaciones. Los procesos de desarrollo están basados en estándares de mercado (CMMI) y hacen uso de diversas metodologías que, ayudan a mitigar los riesgos y obtener beneficios en cuanto a tiempos de time-to-market y coste. La calidad del producto final viene garantizada tanto por la propia metodología de gestión de proyectos, como por la certificación CMMI nivel 3, otorgada por el SEI.</p> <p>Servicio Agricultura y Ganadería En el ámbito de ayudas comunitarias, además de los propios controles presupuestarios de cada comunidad, para los entornos agrícolas se han establecido un procedimiento y validaciones para el control de los importes a pagar. Para facilitar el cumplimiento de los procedimientos y las validaciones a realizar, el Organismo Pagador de la Xunta (FOGGA) ha desarrollado un sistema contable que facilite dichas tareas. Se trata de un sistema contable basado en flujos (BPM) para facilitar a los usuarios el cumplimiento de los pasos, y con la implementación de funciones específicas para el control de la información, ya sea a nivel de explotación o integración. Este sistema integra información: <ul style="list-style-type: none"> ▪ Procedente de los distintos sistemas de cálculos de ayuda ▪ Otros organismos Y una vez procesada se comunicará e integrar con otros organismos como: <ul style="list-style-type: none"> ▪ Fondo Español de Garantía Agraria (FEGA) ▪ Bancos ▪ Agencia Tributaria ▪ Aplicaciones contables Xunta Cada organismo tiene sus propios sistemas de realizar la integración, adaptándose en este caso la aplicación a los requisitos establecidos.</p> <p>Innovación Agrícola La producción agrícola se ha intensificado desde finales del siglo XX para satisfacer la demanda de alimento. Sin embargo, esta demanda sigue aumentando y el potencial de producción parece que está alcanzando una barrera. La agricultura de precisión es un conjunto de prácticas para la gestión agrícola que puede ayudar a superar esta limitación productiva de una forma sostenible, reduciendo el impacto negativo medioambiental e incrementando los beneficios de los agricultores. Este concepto se apoya en las Tecnologías de la Información y la Comunicación como medio para contribuir al desarrollo y mejora de sistemas de soporte a la toma de decisiones que son necesarios para la total adopción de la agricultura de precisión.</p>		

	<p>En particular, Cultiva Decisiones es una plataforma global desarrollada por Seresco para facilitar la toma de decisiones en el ámbito de la viticultura, basada en agricultura de precisión y orientada a la mejora, tanto de la calidad de la uva, como de la producción. Se basa en la observación continua del estado del viñedo (teledetección, sensórica, meteorología...) lo que, combinado con la aplicación de inteligencia artificial, permite optimizar decisiones en cuanto a fertilización, control de plagas, recolección, etc. Con ello se consigue una importante reducción de costes, un viñedo más sostenible y, lo que es más importante, una calidad de uva controlada y repetible.</p> <p>A continuación, se indican algunos de los muchos sistemas que se deben integrar con la plataforma para consumir o introducir información en el sistema:</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Sensórica, IoT, etc. enfocado a la monitorizando de cultivos. ▪ Procesamiento de información satélite, vuelos de drones, etc. ▪ Diferentes redes de estaciones meteorológicas, públicas y privadas. ▪ Laboratorios de análisis. ▪ Plataformas de terceros para procesamiento y análisis de datos recogidos. <p>La gestión, recepción, procesamiento y almacenamiento de la información que proviene de todas las integraciones, a su vez supone un reto Big Data que requiere el uso de nuevas tecnologías.</p> <p>Alcance Participación en el diseño, implementación, y pruebas de aplicaciones para el sector industrial y la administración pública.</p> <p>Componentes a diseñar y desarrollar:</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ El sistema se encargará de recibir, procesar, y almacenar datos procedentes de diferentes fuentes de información. ▪ Se integrarán con módulos ya existentes dentro del ámbito de la aplicación. ▪ Se realizarán pruebas de rendimiento y carga para comprobar la viabilidad de los nuevos módulos. <p>Organización de las prácticas: Se integrará en el actual equipo de trabajo a la persona en prácticas <code>alumn@</code>, que será supervisado por el analista programador del equipo de desarrollo (Seresco), y el tutor de las prácticas (Seresco).</p> <p>Los trabajos tendrán las siguientes fases:</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Estudio de costes / viabilidad / Tecnologías a utilizar. ▪ Planificación / Seguimiento. ▪ Diseño técnico. ▪ Asignación de tareas de desarrollo. ▪ Programación y pruebas individuales de componentes. ▪ Despliegue del prototipo y pruebas globales. <p>El alcance final se adecuará, durante la fase de planificación, a las horas disponibles para las prácticas, una vez realizada la estimación de la carga de trabajo necesaria para diseñar, construir, y desplegar el prototipo.</p>
<p>Conocimientos requeridos o aconsejables</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Fundamentos de la programación orientada a objetos. • Se valora conocimientos en: <ul style="list-style-type: none"> o Lenguajes de programación .Net y/o Java. o Frameworks JEE (JPA, Spring, Hibernate, JSF). o Almacenamiento (Oracle, SQL Server). o IDE desarrollo: Eclipse, SVN, GIT.
<p>Práctica remunerada</p>	<p>Sí</p>
<p>Importe rem.</p>	
<p>Observaciones</p>	<p>Se valorará el interés en realizar también prácticas extracurriculares.</p>
<p>Contacto</p>	<p>Enrique Rodríguez Riestra Técnico RRHH enrique.rodriguez@seresco.es enrique.rodriguez@seresco.es -</p>

EMPRESA	IDEIT SL		
Plazas primer cuatrimestre	1	Plazas segundo cuatrimestre	1
Horas diarias (jornada)	4 horas/diarias		
Horario	NEGOCIABLE		
Centro de trabajo	PARQUE TECNOLÓGICO DE GALICIA - EDIF. TECNOPOLE 1 - OF 14 (MODALIDAD DE TELETRABAJO)		
Localidad	SAN CIBRAO DAS VIÑAS - OURENSE		
Programa formativo propuesto	Participar en tareas de análisis, diseño, implementación, pruebas e implantación de soluciones desarrolladas sobre entornos ERP (Enterprise Resource Planning) y entornos LIMS (Laboratory Information Management System).		
Conocimientos requeridos o aconsejables	REQUERIDOS: SQL, JAVA, ANDROID ACONSEJABLES: PYTHON, JUPYTER, SUPERSET		
Práctica remunerada			
Importe rem.	500€/mes para una dedicación de 4 horas/día		
Observaciones	MODALIDAD DE TELETRABAJO		
Contacto	<p>JOSE MANUEL SORRIBES FDEZ Responsable Producto ERPNOVA josemanuel.sorribes@ideit.es</p> <p>MOISES CID DEZA Responsable Producto LABNOVA LIMS moises.cid@ideit.es</p>		

EMPRESA	Qindel Formación y Servicios S.L.		
Plazas primer cuatrimestre	1	Plazas segundo cuatrimestre	1
Horas diarias (jornada)	Entre 4 y 8 horas según disponibilidad		
Horario	Según disponibilidad/ se negociará con el estudiante		
Centro de trabajo	Qindel Group (Ourense) Centro de trabajo: Parque Tecnológico de edificio Tecnópole I, local 15, 32900 San Cibrao das Viñas, Ourense.		
Localidad	Ourense		
Programa formativo propuesto	<p>El/La estudiante participará en el ciclo del desarrollo de un proyecto de ingeniería de software, trabajando con el resto del equipo de desarrollo y haciendo uso de algunas herramientas técnicas atendiendo a las características del proyecto.</p> <p>Entre las que destacarían:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tareas de análisis de problemas • Estimaciones de tiempo de desarrollos • Tareas de testing automático • Análisis y diseño de las nuevas funcionalidades de la aplicación • Desarrollo de nuevas funcionalidades de la parte frontend y backend de la aplicación • Desarrollo de servicios web y tareas de ejecución programada • Desarrollo y optimización de consultas SQL 		
Conocimientos requeridos o aconsejables	Conocimientos de desarrollo de software y lenguajes de programación (Los propios de la carrera o lenguajes específicos como JAVA, Python, SQL...)		
Práctica remunerada	Sí		
Importe rem.	475€ brutos/mes por 20h/semana. La remuneración aumentará en proporción al incremento del número de horas semanales.		
Observaciones			
Contacto	<p>José Manuel Vázquez Martínez Responsable de proyecto jvazquez@qindel.com</p> <p>María Fernanda Soto López Responsable de RRHH mfsoto@qindel.com</p>		

EMPRESA	ALDABA		
Plazas primer cuatrimestre	1	Plazas segundo cuatrimestre	
Horas diarias (jornada)	4 (o a convenir con el/la estudiante)		
Horario	A convenir con el/la estudiante		
Centro de trabajo	ALDABA Oficina Ourense (Calle Concordia 29, 5º) ALDABA Oficina Ourense (Calle Concordia 29, 5º)		
Localidad	Ourense		
Programa formativo propuesto	<p>El/la candidata/a que se incorpore participará en la ejecución de proyectos dentro del área de Ingeniería Software, interviniendo en cada una de las fases: análisis, diseño, desarrollo, implantación y mantenimiento. Esto significa formarse en tecnologías punteras a la vez que se forja un estilo propio de desarrollo basado en principios de Clean Code, y se trabaja codo con codo con otros profesionales a través de una metodología basada en SCRUM.</p> <p>Si te incorporas en ALDABA:</p> <ul style="list-style-type: none"> ° Desarrollarás nuevas soluciones desde la presentación y comportamiento, así como la gestión de elementos de back-end (principalmente, acceso a servicios API) ° Analizarás posibles defectos hasta encontrar la fuente del problema e implementarás correcciones sostenibles a largo plazo ° Aprenderás o profundizarás en Javascript, CSS, HTML5 y sus API nativas ° Ganarás experiencia en desarrollo orientado a pruebas ° Adquirirás experiencia en desarrollo bajo el patrón SPA (single page application), y en desarrollo y diseño de aplicaciones web con node.js y servicios REST ° Desarrollarás con ReactJS y Redux ° Emplearás frameworks como Angular, y bibliotecas como JQuery, y Bootstrap ° Utilizarás GIT ° Reforzarás tus conocimientos de Java, y te prepararás para el desarrollo de aplicaciones con lógica empresarial compleja ° Aprenderás o profundizarás en C# y .NET ° Ganarás experiencia en el desarrollo de pruebas unitarias y de integración ° Adquirirás experiencia en el diseño y desarrollo de interfaces API REST ° Desarrollarás bajo un enfoque DevOps con integración y despliegue continuo (CI & CD) 		
Conocimientos requeridos o aconsejables	Conocimientos en materias de desarrollo o ingeniería software.		
Práctica remunerada			
Importe rem.			
Observaciones	www.aldaba.es - www.fundacion.udc.es/aldaba-wib		
Contacto	<p>Luis Manuel Rodríguez Redondo Coordinador Ingeniería Software Ourense lmrodriguez@aldaba.es</p> <p>Ariana Carro Patiño Directora de Talento acarro@aldaba.es</p>		