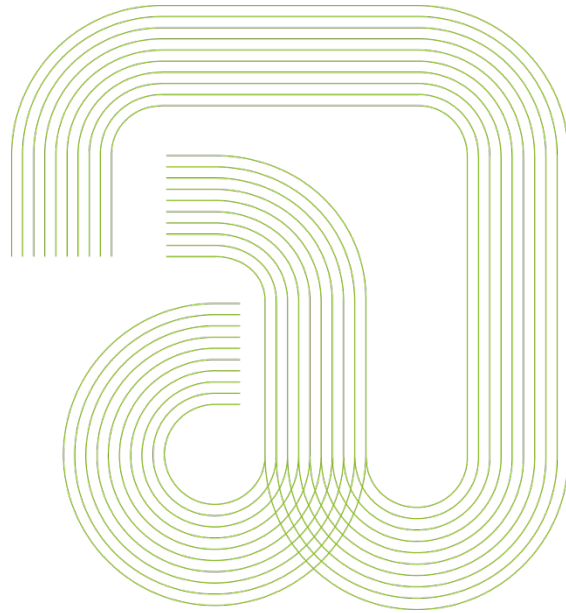


ESCOLA SUPERIOR DE INGENIERÍA INFORMÁTICA



**OFERTA DE PRÁCTICAS CURRICULARES 2024/2025
MÁSTER EN INGENIERÍA INFORMÁTICA**

PLAZAS OFERTADAS

EMPRESA	1ºCuadrimestre	2ºCuadrimestre	Localidad
Ensinia Lab SI	1	1	Ourense
Innatial Developers S.L.	1	1	Vigo
Bahía Software S.L.U	3	3	Ourense/Milladoiro
Ntt Data	2	2	A Coruña/Santiago De Compostela
Balidea Consulting	1	1	Galicia
Aldaba	1	0	Ourense
Igm Web SI	1	1	Chantada
Fds	3	0	Santiago De Compostela
Ams Solutions S.L.	1	1	A Coruña
Gt Motive SI	0	1	Pontedeume/Madrid
Qindel	0	1	Ourense
Coremain	0	2	Santiago De Compostela
Ideit SI	1	1	Remoto
Technica Engineering Spain, Slu	2	0	Vigo
Grupo Inv SI6	1	0	Ourense

EMPRESA	ENSINIA LAB SL
Plazas primer cuatrimestre (225 horas)	1
Plazas segundo cuatrimestre (225 horas)	1
Horas diarias (jornada)	4-8
Horario	FLEXIBLE flexible
Centro de trabajo	Ensinia. Camiño Caneiro 14
Localidad	Ourense
Programa formativo propuesto	<p>1. Desarrollo de un profesor virtual (Bot + Avatar) con IA:</p> <ul style="list-style-type: none"> -Ajustar instrucciones para asistentes de GPT -Definir contextos -Creación de prompts, definir comportamiento -Testing general (fiabilidad, delirios, ajuste al contexto) -Optimización de la función de recall -Entrenamiento de un modelo de IA propio (quizás) -Navegación web asistida a través de un asistente virtual -Preparación de una base de datos vectorial <p>Integración de medios específicos relacionados al contexto de la información (Imágenes, vídeos...)</p> <ul style="list-style-type: none"> -Animación de un modelo 3d a través de JavaScript -Creación de una interfaz gráfica que integrar con Moodle. <p>2. Plataforma de formación online Moodle:</p> <ul style="list-style-type: none"> -Integración de una IA conversacional con Moodle -Sincronización de información entre Moodle y el bot -Creación e integración de funcionalidades específicas para Moodle
Conocimientos requeridos o aconsejables	
Práctica remunerada	Sí
Importe rem.	400 MENSUAIS
Observaciones	Posible trabajo remoto
Contacto	Jose Luis Peña García xerente luis.penha@newwavelinguas.com

EMPRESA	Innatial Developers S.L.
Plazas primer cuatrimestre (225 horas)	1
Plazas segundo cuatrimestre (225 horas)	1
Horas diarias (jornada)	5
Horario	9:00 a 14:00 setembro a xaneiro
Centro de traballo	Oficina central de Innatial Developers. Rúa Príncipe 35, 3
Localidad	Vigo
Programa formativo proposto	Formación e apoio en tarefas de desenvolvemento das diferentes pantallas e funcionalidades dunha aplicación web que segue o patrón MVC. Terá unha parte de backend e outra de frontend.
Conocimentos requiridos o aconsellables	PHP, HTML y Javascript. Deseable coñecementos de Symfony e/ou vue.js.
Práctica remunerada	Sí
Importe rem.	300€ / mes
Observacións	PRESENCIAIS
Contacto	Miguel Paz Figueroa COO miguel.paz@innatial.com

EMPRESA	Bahía Software S.L.U
Plazas primer cuatrimestre (225 horas)	3
Plazas segundo cuatrimestre (225 horas)	3
Horas diarias (jornada)	A convenir con el estudiante pero como mínimo han de ser 4h/día
Horario	A convenir con el estudiante
Centro de trabajo	A convenir con el estudiante entre las delegaciones de Ourense o Milladoiro. Ourense: Praza de Sta. Eufemia, 7, 1º, Ourense, 32005, Ourense. Milladoiro: Rúa das Hedras 4, Local 1, Ames, 15895, A Coruña.
Localidad	Ourense o Milladoiro
Programa formativo propuesto	Apoyo y participación en tareas relacionadas con el desarrollo y análisis técnico de los proyectos: - programar aplicaciones en los distintos lenguajes que se utilicen en la organización. - parga de datos - pruebas. - colaborar en la elaboración de la documentación correspondiente a la parte ejecutada dentro del proyecto.
Conocimientos requeridos o aconsejables	No son necesarios conocimientos mas allá de los adquiridos durante la formación académica en la escuela
Práctica remunerada	Sí
Importe rem.	600€ mensuales (a jornada completa)
Observaciones	
Contacto	Iria Vázquez Losada Responsable de selección iria.vazquez@bahiasoftware.es

EMPRESA	NTT DATA
Plazas primer cuatrimestre (225 horas)	2
Plazas segundo cuatrimestre (225 horas)	2
Horas diarias (jornada)	4-8h (a convir co alumno/a)
Horario	A convir co alumno/a A convir
Centro de trabajo	A Coruña: Edificio Torre de Cristal, R. Enrique Mariñas Romero, 36, 9ª planta, 15009 A Coruña Santiago de Compostela: C/ Letonia 2. Local B1.1 planta 1 Parque Empresarial Costa Vella. Edificio Quercus, 15707 Santiago de Compostela, A Coruña. (Cambiaremos durante o verán a unha oficina máis cara ó centro da cidade).. A Coruña: Edificio Torre de Cristal, R. Enrique Mariñas Romero, 36, 9ª planta, 15009 A Coruña Santiago de Compostela: C/ Letonia 2. Local B1.1 planta 1 Parque Empresarial Costa Vella. Edificio Quercus, 15707 Santiago de Compostela, A Coruña. (Cambiaremos durante o verán a unha oficina máis cara ó centro da cidade).
Localidad	A Coruña ou Santiago de Compostela
Programa formativo propuesto	Para o Grado en Enxeñaría Informática: - Sector Enerxético: realización de desenvolvementos, probas unitarias e documentación de probas. Java/SQL Server ou Python/Mongo DB. Para o Máster en Enxeñaría Informática: - Sector público: desenvolvemento de aplicacións en linguaxe Java, utilizando outras tecnoloxías como Spring, Hibernate... Testeo e análise. Metodoloxía áxil de traballo. - Sector Enerxético: realización de desenvolvementos, probas unitarias e documentación de probas. Java/Angular/Oracle. Para o Máster en Intelixencia Artificial: - Desenvolvemento de novos módulos; integracións con sistemas externos de soporte e corrección de incidencias. Python (Numpy, Pandas, Tensorflow, OpenAI, FastAPI, Dash...).
Conocimientos requeridos o aconsesables	Coñecementos básicos proporcionados polo grado/máster nas tecnoloxías dos diferentes proxectos.
Práctica remunerada	Sí
Importe rem.	420€/mes por 20h semanais no caso do grado, e 480€/mes por 20h semanais no máster
Observaciones	O horario, o número de horas a realizar diariamente, así como a modalidade de traballo, acordaranse individualmente con cada un dos alumnos e alumnas. Igualmente, aínda que as ofertas están orientadas a un ou outro sector co que traballar, permitimos flexibilidade e que o alumnado poida intentar axustar ás súas preferenzas, as tarefas a desenvolver nas prácticas.
Contacto	Sofía pENA Recruiter spain.lcg.hhrr@nttdata.com

EMPRESA	Balidea Consulting@Programming S.L.
Plazas primer cuatrimestre (225 horas)	1
Plazas segundo cuatrimestre (225 horas)	1
Horas diarias (jornada)	preferible 6 / 7 /8, se negociará co estudiante
Horario	se negociará co estudiante
Centro de trabajo	Santiago de Compostela/Vigo/Ourense/ A Coruña. En función de la residencia del alumno
Localidad	En función de la residencia del alumno
Programa formativo propuesto	<p>Estamos buscando estudiantes de Grado o Máster de Ingeniería Informática apasionadxs por las últimas tecnologías y su aplicación en el día a día, como puede ser la administración pública y el sector de la sanidad. Lxs estudiantes seleccionadxs tendrán la oportunidad de participar en proyectos innovadores que utilizan tecnologías avanzadas para mejorar la eficiencia, transparencia y calidad de los servicios públicos y sanitarios.</p> <p>Lxs estudiantes seleccionados tendrán la oportunidad de trabajar en varias áreas, incluyendo la programación, el análisis de datos, la automatización de procesos administrativos... y conocer implementación de soluciones de Inteligencia Artificial (IA) para mejorar la eficiencia y efectividad de estos.</p>
Conocimientos requeridos o aconsejables	<p>Requisitos Técnicos:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Conocimientos java - Conocimientos en base de datos - Capacidad para trabajar con servicios web SOAP/REST - Valoramos positivamente el interés en nuevas tendencias de frontend, como Angular, React...
Práctica remunerada	Sí
Importe rem.	
Observaciones	
Contacto	<p>Juan Fernández-Ventura Pazos Xestor de Talento juan.fernandez@balidea.com</p>

EMPRESA	ALDABA
Plazas primer cuatrimestre (225 horas)	1
Plazas segundo cuatrimestre (225 horas)	
Horas diarias (jornada)	4 o más
Horario	A convenir con el alumnado
Centro de trabajo	Ourense. Calle Concordia 29 - 5º A-C, 32003, Ourense.
Localidad	Ourense
Programa formativo propuesto	<p>El/la candidata/a que se incorpore participará en la ejecución de proyectos dentro del área de Ingeniería Software, interviniendo en cada una de las fases: análisis, diseño, desarrollo, implantación y mantenimiento. Esto significa formarse en tecnologías punteras a la vez que se forja un estilo propio de desarrollo basado en principios de Clean Code, y se trabaja codo con codo con otros profesionales a través de una metodología basada en SCRUM.</p> <p>Si te incorporas en ALDABA:</p> <ul style="list-style-type: none"> ° Desarrollarás nuevas soluciones desde la presentación y comportamiento, así como la gestión de elementos de back-end (principalmente, acceso a servicios API) ° Analizarás posibles defectos hasta encontrar la fuente del problema e implementarás correcciones sostenibles a largo plazo ° Aprenderás o profundizarás en Javascript, CSS, HTML5 y sus API nativas ° Ganarás experiencia en desarrollo orientado a pruebas ° Adquirirás experiencia en desarrollo bajo el patrón SPA (single page application), y en desarrollo y diseño de aplicaciones web con node.js y servicios REST ° Desarrollarás con ReactJS y Redux ° Emplearás frameworks como Angular, y bibliotecas como JQuery, y Bootstrap ° Utilizarás GIT ° Reforzarás tus conocimientos de Java, y te prepararás para el desarrollo de aplicaciones con lógica empresarial compleja ° Aprenderás o profundizarás en C# y .NET ° Ganarás experiencia en el desarrollo de pruebas unitarias y de integración ° Adquirirás experiencia en el diseño y desarrollo de interfaces API REST ° Desarrollarás bajo un enfoque DevOps con integración y despliegue continuo (CI & CD)
Conocimientos requeridos o aconsejables	Conocimientos propios de la titulación que esté cursando y en la que se oferta la práctica.
Práctica remunerada	Sí
Importe rem.	Máster: 500 € brutos/mes por 4h/diarias. Grado: 400 € brutos/mes por 4h/diarias
Observaciones	
Contacto	Ariana Carro Patiño Directora de Talento, Cultura e Impacto Positivo acarro@aldaba.es

EMPRESA	IGM Web SL
Plazas primer cuatrimestre (225 horas)	1
Plazas segundo cuatrimestre (225 horas)	1
Horas diarias (jornada)	Entre 4 y 8 horas
Horario	A determinar Cuanto antes
Centro de trabajo	Chantada - Grupo Hotusa. Av. Portugal, 15, 27500 Chantada, Lugo
Localidad	Chantada
Programa formativo propuesto	<ul style="list-style-type: none"> · Aprender a desarrollar componentes y nuevas funcionalidades de aplicaciones correspondientes a los casos de uso, asumiendo los parámetros de calidad establecidos durante el ciclo de vida del software. · Aprender a realizar mantenimiento preventivo, correctivo y evolutivo de las aplicaciones. · Colaborar proactivamente con los miembros del equipo técnico en la definición de la arquitectura. · Participar activamente en la evolución tecnológica del equipo, manteniéndose al día en la tecnología utilizada. · Dar soporte en el diseño de las soluciones que den mejor respuesta a las necesidades de cada proyecto a partir de los recursos y capacidades disponibles. · Desarrollar integraciones entre sistemas de información. · Dar soporte técnico y funcional a los usuarios.
Conocimientos requeridos o aconsejables	Pensamos en dos personas que estén en el último ciclo de su formación universitaria/máster en ingeniería de sistemas y/o informática.
Práctica remunerada	Sí
Importe rem.	
Observaciones	
Contacto	Sandra Queralt Campanera Técnica de Talento sandra.queralt@grupohotusa.com

EMPRESA	FDS, a DXC Technology company
Plazas primer cuatrimestre (225 horas)	3
Plazas segundo cuatrimestre (225 horas)	
Horas diarias (jornada)	5
Horario	9-14
Centro de trabajo	Oficina de DXC Technology. Rúa do Restollal nº32, CP 15702
Localidad	Santiago de Compostela
Programa formativo propuesto	<ul style="list-style-type: none"> • Conocimientos deseables: SQL, Python • Actividades: Participar en proyecto de Ingeniería de Datos de principio a fin, que constará de: <ol style="list-style-type: none"> 1) Ingesta y transformación de datos usando tecnologías modern data stack 2) Modelado de datos informacionales 3) Herramientas de visualización 4) Aplicación de técnicas de machine learning 5) Arquitecturas Big Data: Data Lake, Data Lakehouse, Data Mesh 6) Plataformas Cloud: Azure, Databricks, Snowflake 7) Metodología ágil Scrum
Conocimientos requeridos o aconsejables	Base de datos SQL conocimiento básico Modelado dimensional o modelado en estrella
Práctica remunerada	Sí
Importe rem.	400€ mes
Observaciones	
Contacto	Eva Barril Mares Service Delivery Manager barril@dx.com

EMPRESA	AMS SOLUTIONS S.L.
Plazas primer cuatrimestre (225 horas)	1
Plazas segundo cuatrimestre (225 horas)	1
Horas diarias (jornada)	5h
Horario	9.30h - 14.30h
Centro de trabajo	Pasadizo del Orzán 10, 1ª, 15003, A Coruña. Pasadizo del Orzán 10, 1ª, 15003, A Coruña
Localidad	A Coruña
Programa formativo propuesto	<ol style="list-style-type: none"> 1. Desarrollo de software enfocado a microservicios (backend) o aplicaciones web (frontend). 2. Mantenimiento de software (Investigación y resolución de bugs). 3. Uso de sistema de control de versiones y plataforma de desarrollo colaborativo (Git y Github). 4. Integración con un equipo bajo un modelo de trabajo Agile/Scrum.
Conocimientos requeridos o aconsejables	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pasión por la programación e informática. 2. Capacidad de análisis y resolución de problemas. 3. Trabajo en equipo y buena comunicación. 4. Conocimientos básicos en programación y BBDD.
Práctica remunerada	No
Importe rem.	
Observaciones	
Contacto	Victoria Fernández Santos Técnico selección victoria.fernandez@amssolutions.es

EMPRESA	GT MOTIVE SL
Plazas primer cuatrimestre (225 horas)	
Plazas segundo cuatrimestre (225 horas)	1
Horas diarias (jornada)	8 (FLEXIBLE)
Horario	FLEXIBLE Octubre - Junio (flexible)
Centro de trabajo	Andrade (Pontedeume). San Sebastián de los Reyes (Madrid).. Ctra. Campolongo – Monfero, Km.0, 4, 15614 Pontedeume, A Coruña Parque empresarial La Marina, C. Teide, 3, 28703 San Sebastián de los Reyes, Madrid
Localidad	Andrade (Pontedeume). San Sebastián de los Reyes (Madrid).
Programa formativo propuesto	Grado o Máster en Ingeniería informática: <ul style="list-style-type: none"> - Participación en cada uno de los eventos SCRUM del equipo (Daily, Sprint Planning, Review, etc.) - Análisis y propuesta de soluciones tecnológicas y funcionales para User Stories junto con el equipo de producto. - Trabajo en una plataforma de microservicios sobre Azure con Kubernetes. - Colaboración en el desarrollo aplicaciones back-end con .Net. - Automatización de pruebas para asegurar la calidad del producto. Máster Inteligencia artificial: <ul style="list-style-type: none"> - Colaboración en el desarrollo, configuración y programación de procesos de automatización, a través de UiPath, según las necesidades del departamento correspondiente con los requisitos definidos. - Realización de pruebas unitarias de las automatizaciones y apoyar las pruebas de aceptación de usuarios para asegurar una implementación sin problemas. - Apoyo al mantenimiento y mejora continua de las soluciones de RPA una vez implementadas. - Aplicación de Best Practices implementadas en los desarrollos de automatización, mediante metodologías Ágiles. - Colaboración en la integración de diferentes sistemas y aplicaciones para permitir la automatización: API's y Bases de Datos. - Creación y mantenimiento de documentación relacionada con proyectos de RPA, incluyendo mapeo de procesos, especificaciones técnicas y guías para usuarios.
Conocimientos requeridos o aconsejables	Grado en Ingeniería informática. .Net / Angular. BBDD: Oracle, SQL. Inglés B1/B2.
Práctica remunerada	Sí
Importe rem.	grado: 2,5€/hora, postgrado: 5€/hora.
Observaciones	
Contacto	Natalia Pérez Porrúa HR Development Technician natalia.perez@gtmotive.com

EMPRESA	Qindel Formación y Servicios S.L.
Plazas primer cuatrimestre (225 horas)	
Plazas segundo cuatrimestre (225 horas)	1
Horas diarias (jornada)	Entre 4 y 8 horas según disponibilidad
Horario	Según disponibilidad/ se negociará con el estudiante
Centro de trabajo	Parque Tecnológico de edificio Tecnópole I, local 15, 32900 San Cibrao das Viñas, Ourense). Modelo híbrido (centro de trabajo: Parque Tecnológico de edificio Tecnópole I, local 15, 32900 San Cibrao das Viñas, Ourense)
Localidad	Ourense
Programa formativo propuesto	<p>El estudiante participará en el ciclo del desarrollo de un proyecto de ingeniería de software, trabajando con el resto del equipo de desarrollo y haciendo uso de algunas herramientas técnicas atendiendo a las características del proyecto.</p> <p>Entre las que destacan:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Tareas de análisis de problemas - Estimaciones de tiempo de desarrollos - Tareas de testing automático - Análisis y diseño de las nuevas funcionalidades de la aplicación - Desarrollo de nuevas funcionalidades de la parte de frontend y backend de la aplicación - Desarrollo de servicios web y tareas de ejecución programada - Desarrollo y optimización de consultas SQL. <p>Formación en desarrollo backend, frontend o ambas, destacando las siguientes tecnologías:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Java - React - MySQL
Conocimientos requeridos o aconsejables	Conocimientos de desarrollo de software y lenguajes de programación (Los propios de la carrera o lenguajes específicos como JAVA, Python, SQL,...)
Práctica remunerada	Sí
Importe rem.	475€ brutos/mes por 20h/semana. La remuneración aumentará en proporción al incremento del número de horas semanales.
Observaciones	
Contacto	José Manuel Vázquez Martínez Responsable de proyecto jvazquez@qindel.com

EMPRESA	Coremain
Plazas primer cuatrimestre (225 horas)	
Plazas segundo cuatrimestre (225 horas)	2
Horas diarias (jornada)	Flexible
Horario	Flexible Febrero 2025 - Junio 2025
Centro de trabajo	Santiago de COmpostela / Remoto. Rúa de Amio, 128 (Santiago de Compostela) / Remoto
Localidad	Santiago de Compostela
Programa formativo propuesto	<p>Te integrarás dentro de un equipo de trabajo real, dónde conocerás la dinámica diaria del proyecto, participando en reuniones scrum y colaborando en tareas que irán aumentando en complejidad conforme avanzan las prácticas, con la supervisión y apoyo de todo el equipo. Durante las prácticas, acabarás participando en todo el ciclo de desarrollo, desde análisis, diseño, desarrollo, pruebas, etc.</p> <p>Para la plaza de IA, te unirías a un equipo experto en automatización y digitalización de procesos empresariales, haciendo uso de integraciones de soluciones de IA con RPA, BPM...</p> <p>Tu rol dentro del equipo será enfocado a la revisión de varios modelos de Machine Learning que disponemos en cliente con el objetivo de analizar el caso de uso, seleccionar y limpiar el data set y entrenar los modelos. Además, se darán casos de uso más concretos para generar modelos propios que puedan ser consumidos por servicios de automatización como parte de los ejercicios de I+D+I del área.</p>
Conocimientos requeridos o aconsejables	<p>Para Grado/Máster en Ingeniería Informática: Conocimientos generales sobre POO, arquitectura de SW, patrones de diseño, bbdd y lenguaje SQL, acceso a datos, persistencia, etc. A nivel de tecnologías, ofertamos plazas en proyectos dónde principalmente se trabaja:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Stack Java, con Spring/Springboot, Hibernate, Maven, servicios REST/SOAP, bbdd Oracle/Mysql/Postgresql, Javascript, Angular, etc. - Stack .NET, con C#/.NET Core, Angular, Entity Framework, etc. <p>- Para Máster de IA, el solicitante debe tener conocimientos en servicios cognitivos que ofertan plataformas de mercado bajo modelos pre – entrenados como Azure, Google, AWS... en todo lo que se refiere a la interpretación del lenguaje natural.</p> <p>También se valora conocimientos de Python y las librerías relacionadas con el aprendizaje automático y el aprendizaje profundo (redes neuronales). Algunas de estas pueden ser Tensorflow, Keras, Pytorch, etc</p> <p>Se valorará poseer conocimientos en metodologías ágiles, ya que aplicamos Scrum en prácticamente todos los proyectos de desarrollo de SW.</p>
Práctica remunerada	Sí
Importe rem.	700€ brutos/mes (jornada completa)
Observaciones	
Contacto	Fernando Orantos Responsable de Selección y Formación fernando.orantos@coremain.com

EMPRESA	IDEIT SL
Plazas primer cuatrimestre (225 horas)	1
Plazas segundo cuatrimestre (225 horas)	1
Horas diarias (jornada)	4 horas/diarias
Horario	NEGOCIABLE
Centro de trabajo	REMOTO. REMOTO
Localidad	REMOTO
Programa formativo propuesto	ANÁLISIS, DISEÑO Y PROGRAMACIÓN DE SOLUCIONES INFORMÁTICAS PARA ENTORNOS EMPRESARIALES Y ORGANISMOS PÚBLICOS
Conocimientos requeridos o aconsejables	LENGUAJES: JAVA, PHP, ANGULAR ARQUITECTURAS/Frameworks: SPRING, ANDROID, SYMFONY METODOLOGÍA: SCRUM OTROS: HTML, CSS, JAVASCRIPT, SQL
Práctica remunerada	Sí
Importe rem.	
Observaciones	
Contacto	Jose Manuel Sorribes Fdez Responsable Producto ERPNOVA josemanuel.sorribes@ideit.es

EMPRESA	TECHNICA ENGINEERING SPAIN, SLU
Plazas primer cuatrimestre (225 horas)	2
Plazas segundo cuatrimestre (225 horas)	
Horas diarias (jornada)	8
Horario	A negociar con el estudiante.
Centro de trabajo	AV. MADRID 183, PLANTA 2º 36214 - VIGO, PONTEVEDRA. AV. MADRID 183, PLANTA 2º 36214 - VIGO, PONTEVEDRA
Localidad	36214 - VIGO, PONTEVEDRA
Programa formativo propuesto	<p>Serán parte integral del proceso de análisis de las necesidades de nuestros clientes en la industria automotriz, trabajando mano a mano para diseñar soluciones que satisfagan esas demandas en constante evolución.</p> <p>Desde la automatización de casos de prueba utilizando nuestro framework propietario hasta la configuración y ejecución de pruebas en las ECUs (Electronic Control Unit) y sistemas electrónicos, los estudiantes se sumergirán en el mundo de los protocolos de comunicación de última generación. Además, tendrán acceso a nuestras herramientas internas desarrolladas por Technica Engineering para llevar a cabo pruebas, recopilar datos y analizar trazas reales de comunicación.</p>
Conocimientos requeridos o aconsejables	<ul style="list-style-type: none"> - Protocolos sobre Ethernet (ARP, IPv4, IPv6, AVB, PTP , SOME/IP y más) - Protocolos de ciberseguridad (MACsec, IPsec, TLS) - Tecnología de redes y protocolos - Programación en Python y C++. - Desarrollo de pruebas de concepto basadas en IA.
Práctica remunerada	Sí
Importe rem.	
Observaciones	
Contacto	GISELLE SUÁREZ MICHELANGELLI RESPONSABLE DE RRHH GISELLE.SUAREZ@TECHNICA-ENGINEERING.DE

GRUPO INVESTIGACIÓN	SI06/ESEI
Plazas primer cuatrimestre (225 horas)	1
Plazas segundo cuatrimestre (225 horas)	
Horas diarias (jornada)	4
Horario	A negociar con el estudiante.
Centro de trabajo	Escola de Enxeñería Informática Campus de Ourense – Edificio Politécnico 32004 – Ourense – España
Localidad	32004 Ourense
Programa formativo propuesto	Formación y participación en proyectos de herramientas de automatización de desarrollo de software y testing Formación y participación en proyectos de módulos de optimización de interfaz en herramientas de automatización de desarrollo de software.
Conocimientos requeridos o aconsejables	Ingeniería de software base de datos Interfaces de usuario API Rest Programación orientada a objetos
Práctica remunerada	No
Importe rem.	
Observaciones	Research and social issues: Human Computer Interfaces Software Re-Engineering Consulting and Audit of Computer Security Design and Testing of Scientific equipment Expresive and Realistic Visualization Seguridade alimentaria Computer Graphics and Multimedia Augmented and Virtual Reality
Contacto	Javier Rodeiro Iglesias jrodeiro@uvigo.es