

CAMBIOS MENORES INCLUIDOS EN GUÍAS DOCENTES

GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA curso 2025-2026

ALGORITMOS Y ESTRUCTURAS DE DATOS I

Resultados de Formación y Aprendizaje

Añadir B8 (CG8): Conocimiento de las materias básicas y tecnologías, que capaciten para el aprendizaje y desarrollo de nuevos métodos y tecnologías, así como las que les doten de una gran versatilidad para adaptarse a nuevas situaciones.

Añadir C4 (CE4): Conocimientos básicos sobre el uso y programación de los ordenadores, sistemas operativos, bases de datos y programas informáticos con aplicación en la ingeniería.

Añadir C14 (CE14): Capacidad para analizar, diseñar, construir y mantener aplicaciones de forma robusta, segura y eficiente, eligiendo el paradigma y los lenguajes de programación más adecuados.

Eliminar A3 (CB3): Que los estudiantes tengan la capacidad de reunir e interpretar datos relevantes (normalmente dentro de su área de estudio) para emitir juicios que incluyan una reflexión sobre temas relevantes de índole social, científica o ética.

Eliminar C22 (CE22): Conocimiento y aplicación de los principios, metodologías y ciclos de vida de la ingeniería de software.

Eliminar C25 (CE25): Capacidad para desarrollar, mantener y evaluar servicios y sistemas software que satisfagan todos los requisitos del usuario y se comporten de forma fiable e eficiente, sean asequibles de desarrollar y mantener y cumplan normas de calidad, aplicando las teorías, principios, métodos y prácticas de la ingeniería del software.

Metodologías docentes

Eliminar la metodología "Lección Magistral"

Añadir la metodología "Flipped Learning"

Metodologías de evaluación

Eliminar la metodología "Trabajo"

ALGORITMOS Y ESTRUCTURAS DE DATOS II

Resultados de Formación y Aprendizaje

Añadir C14 (CE14): Capacidad para analizar, diseñar, construir y mantener aplicaciones de forma robusta, segura y eficiente, eligiendo el paradigma y los lenguajes de programación más adecuados.

Eliminar A3 (CB3): Que los estudiantes tengan la capacidad de reunir e interpretar datos relevantes (normalmente dentro de su área de estudio) para emitir juicios que incluyan una reflexión sobre temas relevantes de índole social, científica o ética.

Metodologías docentes

Eliminar la metodología "Lección Magistral"

Añadir la metodología "Flipped Learning"

CAMBIOS MENORES INCLUIDOS EN GUÍAS DOCENTES

GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA curso 2025-2026

Metodologías de evaluación

Eliminar la metodología “Prácticas de laboratorio”

APLICACIONES CON LENGUAJES DE SCRIPT

Resultados de Formación y Aprendizaje

Eliminar B12 (CG12): Conocimiento y aplicación de elementos básicos de economía y de gestión de recursos humanos, organización y planificación de proyectos, así como la legislación, regulación y normalización en el ámbito de los proyectos informáticos, de acuerdo con los conocimientos adquiridos.

CENTROS DE DATOS

Metodologías docentes

Eliminar la metodología “Resolución de problemas”

CONCURRENCIA Y DISTRIBUCIÓN

Resultados de Formación y Aprendizaje

Eliminar CG5: Capacidad para concebir, desarrollar y mantener sistemas, servicios y aplicaciones informáticas empleando los métodos de la ingeniería de software como instrumento para el aseguramiento de su calidad, de acuerdo con los conocimientos adquiridos.

Eliminar CE14: Capacidad para analizar, diseñar, construir y mantener aplicaciones de forma robusta, segura y eficiente, eligiendo el paradigma y los lenguajes de programación más adecuados.

CREACIÓN DE CONTENIDOS DIGITALES

Metodologías de evaluación

Añadir la metodología “Prácticas de laboratorio”

DESARROLLO DE APLICACIONES PARA INTERNET

Resultados de Formación y Aprendizaje

Añadir B8 (CG8): Conocimiento de las materias básicas y tecnologías, que capaciten para el aprendizaje y desarrollo de nuevos métodos y tecnologías, así como las que les doten de una gran versatilidad para adaptarse a nuevas situaciones.

CAMBIOS MENORES INCLUIDOS EN GUÍAS DOCENTES

GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA curso 2025-2026

DISEÑO DE ARQUITECTURAS DE GRANDES SISTEMAS SOFTWARE

Resultados de Formación y Aprendizaje

Añadir B6 (CG6): Capacidad para concebir y desarrollar sistemas o arquitecturas informáticas centralizadas o distribuidas integrando hardware, software y redes de acuerdo con los conocimientos adquiridos.

Añadir C7 (CE7): Capacidad para diseñar, desarrollar, seleccionar y evaluar aplicaciones y sistemas informáticos, asegurando su fiabilidad, seguridad y calidad, conforme a los principios éticos y a la legislación y normativa vigente.

LÓGICA PARA LA COMPUTACIÓN

Resultados de Formación y Aprendizaje

Añadir C13 (CE13): Conocimiento, diseño y utilización de forma eficiente de los tipos y estructuras de datos más adecuados a la resolución de un problema.

Añadir D7 (CT7): Capacidad de buscar, relacionar y estructurar información proveniente de diversas fuentes y de integrar ideas y conocimientos.

Eliminar C7 (CE7): Capacidad para diseñar, desarrollar, seleccionar y evaluar aplicaciones y sistemas informáticos, asegurando su fiabilidad, seguridad y calidad, conforme a los principios éticos y a la legislación y normativa vigente.

Eliminar C32 (CE32): Capacidad para seleccionar, diseñar, desplegar, integrar, evaluar, construir, gestionar, explotar y mantener las tecnologías de hardware, software y redes, dentro de los parámetros de coste y calidad adecuados.

MÉTODOS AVANZADOS DE INGENIERÍA DEL SOFTWARE

Resultados de Formación y Aprendizaje

Añadir C25 (CE25): Capacidad para desarrollar, mantener y evaluar servicios y sistemas software que satisfagan todos los requisitos del usuario y se comporten de forma fiable y eficiente, sean asequibles de desarrollar y mantener y cumplan normas de calidad, aplicando las teorías, principios, métodos y prácticas de la Ingeniería del Software.

Añadir C31 (CE31): Capacidad para comprender el entorno de una organización y sus necesidades en el ámbito de las tecnologías de la información y las comunicaciones.

Eliminar B10 (CG10): Conocimientos para la realización de mediciones, cálculos, valoraciones, tasaciones, peritaciones, estudios, informes, planificación de tareas y otros trabajos análogos de informática, de acuerdo con los conocimientos adquiridos.

Eliminar C35 (CE35): Capacidad para seleccionar, desplegar, integrar y gestionar sistemas de información que satisfagan las necesidades de la organización, con los criterios de coste y calidad identificados.

CAMBIOS MENORES INCLUIDOS EN GUÍAS DOCENTES

GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA curso 2025-2026

PROGRAMACIÓN I

Resultados de Formación y Aprendizaje

Añadir C14 (CE14): Capacidad para analizar, diseñar, construir y mantener aplicaciones de forma robusta, segura y eficiente, eligiendo el paradigma y los lenguajes de programación más adecuados.

Añadir C28 (CE28): Capacidad de identificar y analizar problemas y diseñar, desarrollar, implementar, verificar y documentar soluciones software sobre la base de un conocimiento adecuado de las teorías, modelos y técnicas actuales.

Añadir D4 (CT4): Capacidad de análisis, síntesis y evaluación

Añadir D6 (CT6): Capacidad de abstracción: capacidad de crear y utilizar modelos que reflejen situaciones reales.

Añadir D14 (CT14): Tener motivación por la calidad y la mejora continua.

Eliminar D5 (CT5): Capacidad de organización y planificación

Eliminar D8 (CT8): Capacidad de trabajar en situaciones de falta de información y/o bajo presión.

PROGRAMACIÓN II

Resultados de Formación y Aprendizaje

Añadir C3 (CE3): Capacidad para comprender y dominar los conceptos básicos de matemática discreta, lógica, algorítmica y complejidad computacional, y su aplicación para la resolución de problemas propios de la ingeniería.

Añadir C12 (CE12): Conocimiento y aplicación de los procedimientos algorítmicos básicos de las tecnologías informáticas para diseñar soluciones a problemas, analizando la idoneidad y complejidad de los algoritmos propuestos.

Añadir C13 (CE13): Conocimiento, diseño y utilización de forma eficiente de los tipos y estructuras de datos más adecuados a la resolución de un problema.

Añadir D4 (CT4): Capacidad de análisis, síntesis y evaluación

Eliminar A4 (CB4): Que los estudiantes puedan transmitir información, ideas, problemas y soluciones a un público tanto especializado como no especializado.

Eliminar D5 (CT5): Capacidad de organización y planificación

Eliminar D8 (CT8): Capacidad de trabajar en situaciones de falta de información y/o bajo presión.

Eliminar D10 (CT10): Capacidad de relación interpersonal

Metodologías docentes

Añadir la metodología "Estudio previo"

Metodologías de evaluación

Añadir la metodología "Resolución de problemas"

CAMBIOS MENORES INCLUIDOS EN GUÍAS DOCENTES

GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA curso 2025-2026

REDES DE COMPUTADORAS II

Resultados de Formación y Aprendizaje

Añadir CE31: Capacidad para comprender el entorno de una organización y sus necesidades en el ámbito de las tecnologías de la información y las comunicaciones.

Eliminar CE27: Capacidad de dar solución a problemas de integración en función de las estrategias, estándares y tecnologías disponibles.

Eliminar CE35: Capacidad para seleccionar, desplegar, integrar y gestionar sistemas de información que satisfagan las necesidades de la organización, con los criterios de coste y calidad identificados.

SEGURIDAD EN SISTEMAS INFORMÁTICOS

Resultados de Formación y Aprendizaje

Eliminar CG11: Capacidad para analizar y valorar el impacto social y medioambiental de las soluciones técnicas, comprendiendo la responsabilidad ética y profesional de la actividad de Ingeniero/a Técnico/a en Informática.

Eliminar CT12: Liderazgo

Eliminar CT13: Espíritu emprendedor y ambición profesional.

SISTEMAS DE NEGOCIO

Resultados de Formación y Aprendizaje

Eliminar B8 (CG8): Conocimiento de las materias básicas y tecnologías, que capaciten para el aprendizaje y desarrollo de nuevos métodos y tecnologías, así como las que les doten de una gran versatilidad para adaptarse a nuevas situaciones.

Eliminar C10 (CE10): Capacidad para elaborar el pliego de condiciones técnicas de una instalación informática que cumpla los estándares y normativas vigentes.

SISTEMAS OPERATIVOS II

Resultados de Formación y Aprendizaje

Eliminar CE8: Capacidad para planificar, concebir, desplegar y dirigir proyectos, servicios y sistemas informáticos en todos los ámbitos, liderando su puesta en marcha y su mejora continua y valorando su impacto económico y social

TEORÍA DE AUTÓMATAS Y LENGUAJES FORMALES

Resultados de Formación y Aprendizaje

Eliminar C7 (CE7): Capacidad para diseñar, desarrollar, seleccionar y evaluar aplicaciones y sistemas informáticos, asegurando su fiabilidad, seguridad y calidad, conforme a los principios éticos y a la legislación y normativa vigente.