

REUNIÓN DE COORDINACIÓN DE MATERIA

PROYECTOS

Titulación: *Grado en Ingeniería Informática*

Curso: 2024-25

Materia/Módulo: *Proyectos*

Coordinador/a: *Rosalía Laza Fidalgo*

Fecha de celebración: 25/06/2025

Asisten:

- Gerardo Rodríguez Martínez (Responsable de asignatura Aprendizaje Basado en Proyectos)
- Rosalía Laza Fidalgo (Responsable de asignatura Trabajo Fin de Grado)

Excusan asistencia:

ASIGNATURAS DE LA MATERIA

Módulo: Proyectos (6 + 12 ECTS)

Incluye las siguientes asignaturas:

1. Aprendizaje Basado en Proyectos (OB, 4 curso 1º cuatrimestre)
2. Trabajo Fin de Grado (OB, 4 curso 2º cuatrimestre)

PUNTOS TRATADOS EN LA REUNIÓN

- 1. Análisis de los contenidos y de los resultados de formación y aprendizaje de las diferentes asignaturas que forman cada materia/módulo, detectando duplicidades y carencias, prestando especial atención a la temporalidad de dichos contenidos.**

Se lleva a cabo un análisis pormenorizado de contenidos y resultados de formación y aprendizaje, empleando una hoja excel (adjunta a este acta), donde:

- Se considera que todo es adecuado.
- Se revisan los contenidos de las materias debido a la naturaleza de la materia de TFG no se detectan solapamientos.
- Se analizan las carencias, detectándose de manera unánime proporcionar una guía de realización de TFG más detallada, de cada una de las secciones propuestas. Serviría de ayuda también para la materia de ABP.

- 2. Análisis del desarrollo de los resultados de formación y aprendizaje en las diferentes asignaturas, tal y como se han establecido en las guías docentes.**

El proceso de formación y la adquisición de competencias por el alumnado se ajusta a lo especificado en las guías y su análisis se han hecho en el punto 1.

- 3. Análisis de la evaluación de los resultados de formación y aprendizaje y de los objetivos de las asignaturas que configuran la materia/módulo.**

El proceso de formación y la adquisición de competencias por el alumnado se ajusta a lo especificado en las guías y su análisis se han hecho en el punto 1.

- 4. Revisar inexistencia de contenidos repetidos entre asignaturas o falta de coordinación entre las asignaturas**

Edificio Politécnico
Campus universitario
32004 Ourense
España

Tel. 988 387 000
Fax 988 387 001

esei.uvigo.es

No existen contenidos repetidos.

Ourense a 30 de junio de 2025

Fdo.: Rosalía Laza Fidalgo

Edificio Politécnico
Campus universitario
32004 Ourense
España

Tel. 988 387 000
Fax 988 387 001

esei.uvigo.es

Resultados de formación y aprendizaje	Descripción	Cuatrimestre 1	Cuatrimestre 2
		ABP (4º curso) Aprendizaje Basado en Proyectos	TFG (4º curso) Trabajo Fin de Grado
A2	Que os estudantes saiban aplicar os seus coñecementos ó seu traballo ou vocación dunha forma profesional e posúan as competencias que adoitan demostrarse por medio da elaboración e defensa de argumentos e a resolución de problemas dentro da súa área de estudo.	X	
A5	Que os estudantes desenvolvan aquelas habilidades de aprendizaxe necesarias para emprender estudos posteriores cun alto grao de autonomía.	X	X
B1	Capacidade para concebir, redactar, organizar, planificar, desenvolver e asinar proxectos no ámbito da enxeñaría en informática que teñan por obxecto, de acordo cos coñecementos adquiridos, a concepción, o desenvolvemento ou a explotación de sistemas, servizos e aplicacións informáticas.	X	X
B3	Capacidade para deseñar, desenvolver, avaliar e asegurar a accesibilidade, ergonomía, usabilidade e seguridade dos sistemas, servizos e aplicacións informáticas, así como da información que xestionan.	X	X
B4	Capacidade para definir, avaliar e seleccionar plataformas hardware e software para o desenvolvemento e a execución de sistemas, servizos e aplicacións informáticas, de acordo cos coñecementos adquiridos.	X	
B5	Capacidade para concebir, desenvolver e manter sistemas, servizos e aplicacións informáticas empregando os métodos da enxeñaría de software como instrumento para o aseguramento de súa calidade, de acordo cos coñecementos adquiridos.	X	X
B6	Capacidade para concebir e desenvolver sistemas ou arquitecturas informáticas centralizadas ou distribuídas integrando hardware, software e redes de acordo cos coñecementos adquiridos.		X
B7	Capacidade para coñecer, comprender e aplicar a lexislación necesaria durante o desenvolvemento da profesión de Enxeñeiro Técnico en Informática e manexar especificacións, regulamentos e normas de obrigado cumprimento.		X
B8	Coñecemento das materias básicas e tecnoloxías, que capaciten para a aprendizaxe e desenvolvemento de novos métodos e tecnoloxías, así como as que lles doten dunha gran versatilidade para adaptarse a novas situacións.	X	X
B9	Capacidade para resolver problemas con iniciativa, toma de decisións, autonomía e creatividade.	X	X
B10	Capacidade para saber comunicar e transmitir os coñecementos, habilidades e destrezas da profesión de Enxeñeiro Técnico en Informática.		X
B11	Coñecementos para a realización de medicións, cálculos, valoracións, tasacións, peritacións, estudos, informes, planificación de tarefas e outros traballos análogos de informática, de acordo cos coñecementos adquiridos.		X
B11	Capacidade para analizar e valorar o impacto social e medioambiental das solucións técnicas, comprendendo a responsabilidade ética e profesional da actividade de Enxeñeiro Técnico en Informática.		X
C7	Capacidade para deseñar, desenvolver, seleccionar e avaliar aplicacións e sistemas informáticos, asegurando a súa fiabilidade, seguridade e calidade, conforme aos principios éticos e á lexislación e normativa vixente	X	
C9	Capacidade para comprender a importancia da negociación, os hábitos de traballo efectivos, o liderado e as habilidades de comunicación en todos os contornos de desenvolvemento de software	X	
C12	Coñecemento e aplicación dos procedementos algorítmicos básicos das tecnoloxías informáticas para deseñar solucións a problemas, analizando a idoneidade e complexidade dos algoritmos propostos		X
C13	Coñecemento, deseño e utilización de forma eficiente dos tipos e estruturas de datos máis axeitados á resolución dun problema		X
C14	Capacidade para analizar, deseñar, construír e manter aplicacións de forma robusta, segura e eficiente, elixindo o paradigma e as linguaxes de programación máis axeitados	X	X
C17	Coñecemento e aplicación das características, funcionalidades e estrutura dos Sistemas Distribuídos, as Redes de Computadores e Internet e deseñar e implementar aplicacións baseadas nelas	X	
C22	Coñecemento e aplicación dos principios, metodoloxías e ciclos de vida da enxeñaría de software		X
C23	Capacidade para deseñar e avaliar interfaces persoa-computador que garantan a accesibilidade e usabilidade aos sistemas, servizos e aplicacións informáticas		X
C26	Capacidade para valorar as necesidades do cliente e especificar os requisitos software para satisfacer estas necesidades, reconciliando obxectivos en conflito mediante a procura de compromisos aceptables dentro das limitacións derivadas do custo, do tempo, da existencia de sistemas xa desenvolvidos e das propias organizacións	X	X
C28	Capacidade de identificar e analizar problemas e deseñar, desenvolver, implementar, verificar e documentar solucións software sobre a base dun coñecemento axeitado das teorías, modelos e técnicas actuais	X	X
C30	Capacidade para deseñar solucións apropiadas nun ou máis dominios de aplicación utilizando métodos da enxeñaría do software que integren aspectos éticos, sociais, legais e económicos		X
C31	Capacidade para comprender a contorna dunha organización e as súas necesidades no ámbito das tecnoloxías da información e as comunicacións	X	
C32	Capacidade para seleccionar, deseñar, despregar, integrar, avaliar, construír, xestionar, explotar e manter as tecnoloxías de hardware, software e redes, dentro dos parámetros de custo e calidade adecuados	X	
C33	Capacidade para empregar metodoloxías centradas no usuario e a organización para o desenvolvemento, avaliación e xestión de aplicacións e sistemas baseados en tecnoloxías da información que aseguren a accesibilidade, ergonomía e usabilidade dos sistemas	X	
D4	Capacidade de análise, síntese e avaliación	X	X
D5	Capacidade de organización e planificación	X	X
D6	Capacidade de abstracción: capacidade de crear e utilizar modelos que reflexen situacións reais	X	X
D7	Capacidade de buscar, relacionar e estruturar información provinte de diversas fontes e de integrar ideas e coñecementos	X	
D8	Capacidade de traballar en situacións de falla de información e/ou baixo presión	X	X
D9	Capacidade de integrarse rapidamente e traballar eficientemente en equipos multidisciplinares e de colaborar nun entorno multidisciplinar	X	
D10	Capacidade de relación interpersonal.	X	
D11	Razoamento crítico	X	X
D12	Liderado	X	
D13	Espírito emprendedor e ambición profesional	X	X
D14	Ter motivación pola calidade e a mellora continua	X	X

Edificio Politécnico
Campus universitario
32004 Ourense
España

Tel. 988 387 000
Fax 988 387 001

esei.uvigo.es

Asignatura	Contidos		Cuatrimestre 1	Cuatrimestre 2
			ABP	TFG
ABP (Aprendizaje basado en proyectos)	<div>Tema</div> <div>Subtema</div> <div>1.1. Aprendizaxe cooperativa</div> <div>1.2. Aprendizaxe baseada en proxectos</div> <div>1.3. Metodoloxías de desenvolvemento en equipo</div> <div>1.4. Ferramentas para o traballo colaborativo</div> <div>1.5. Ferramentas para a aprendizaxe</div> <div>1.6. Elaboración de memorias e informes</div> <div>1.7. Presentación de proxectos</div> <div>2. Casos de estudo</div> <div>2.1. Análise e Elaboración de memorias de sistemas</div> <div>2.2. Presentación de memorias</div>			Solapamento nulo. Esta materia sirve de aprendizaxe al desarrollo de proyectos, es decir, indispensable cursarla para comenzar el desarrollo del TFG
TFG	<div>Tema</div> <div>Subtema</div>		Solapamento nulo.	