



Resumo TFG

Identificación de TFG (para o profesorado):

ZQUMPNC

Apelidos e Nome do/a Titor/a

Cuesta Morales Pedro

Correo electrónico do/a Titor/a

pcuesta@uvigo.es

Apelidos e Nome do CoTitor/a (se procede)

Méndez Penín Arturo

Apelidos e Nome do Alumno/a

Fernández Sánchez Iván

DNI do Alumno/a

Título do TFG

Aplicación móbil para o control de actividades dun deportista

Resumo

En muchos gimnasios de hoy en día todavía se encuentran las tablas de ejercicios impresas en papel. De esta manera el monitor te indica la realización de ejercicios de una o varias de estas tablas.

El seguimiento por parte del monitor se produce directamente hablando con el deportista, valorando lo que este fue capaz de hacer e indicándole como puede adaptar el número de repeticiones o el peso a sus posibilidades.

Nuestra propuesta es una app móbil que pueda facilitar el seguimiento por parte del deportista de una tabla de ejercicios que esté realizando, así como la consulta del historial de tablas que ha hecho y cómo las ha llevado a cabo.

El usuario entrará en la aplicación a través de un usuario y contraseña que tiene asignados. Una vez dentro, podrá ver las tablas que tiene disponibles. Al entrar en cada una de ellas aparecerá una descripción del ejercicio a realizar y una imagen explicativa. El deportista podrá indicar las repeticiones o peso con el que pudo llevarlos a cabo. De esta manera quedarán almacenados los datos de todos los ejercicios realizados, pudiendo consultar el propio deportista un histórico de cómo hecho cada una de las tablas de ejercicios.

Además, el usuario podrá crear, modificar o borrar sus propias tablas a partir de los ejercicios disponibles en la aplicación.

La app correrá sobre un dispositivo Android que se conectará a la base de datos albergada en un servidor remoto.

En cuanto al proceso de desarrollo de este proyecto utilizaremos el Proceso Unificado. Este proceso se compondrá de las fases de inicio, elaboración, construcción y transición. Dividiendo el trabajo en varias iteraciones.

Los distintos medios a utilizar serán Android Studio para la creación de la aplicación y la web 000webhost.com que nos proporciona el servidor remoto en el que crear nuestra base de datos y almacenar los archivos que permiten el intercambio de datos con la aplicación. Utilizaremos PhpmyAdmin para administrar la base de datos.

El lenguaje a utilizar será Java y Xml para crear las distintas vistas de la app y su funcionamiento y php para los archivos de intercambio de datos con el servidor.

Para la creación de artefactos se utilizarán distintos softwares como Visual Paradigm, Microsoft Word, Visual Studio.

(A empresa debe ter convenio asinado en vigor coa Universidade de Vigo. **Deberase entregar copia do nomeamento do/a titor/a pola empresa**)

*** O/A profesor/a recibirá copia desta solicitude, e deberá dar o Visto e Prace do mesmo dende o formulario online dispoñible na web da ESEI.**

Código do TFG (para o alumno): EI 19/20-71

**Introduce un correo electrónico válido
(a continuación recibirá un código
para a firma da solicitude)**

Resumo do TFG máis detallado (adxuntar documento)

*** Unha vez enviada a solicitude recibirá por correo electrónico copia da mesma**