

## Resumo do Traballo de Fin de Grao

(Descrība brevemente o traballo a desenvolver, xustificando o interese do mesmo, e indicando obxectivos, descripci3n t3cnica, proceso de desenvolvemento, e medios empregados. Engada tantas liñas como sexa necesario)

Actualmente, na ESEI, o m3todo que se emprega para detectar erros nos ordenadores das aulas consiste, normalmente, na detecci3n do erro por parte do alumnado ou profesorado. Despois da detecci3n, 3brese un ticket nun portal web para reportar a incidencia. Posteriormente, despois de recibir o ticket, un membro do equipo de infraestrutura revisa o equipo en busca de indicios que lle axuden a atopar a causa do erro.

Este m3todo pode non ser moi eficiente xa que dependemos doutras persoas para detectar os problemas, ademais do tempo que ten que empregar o equipo de infraestrutura en atopar a causa do problema.

Ante esta situaci3n e cos obxectivos de:

- Implantar un sistema m3is eficiente e moderno, que mellore o rendemento da infraestrutura computacional da ESEI.
- Facilitar as tarefas do equipo de infraestrutura.
- Ofrecer 3 alumnado e 3 profesorado equipos nos que poidan traballar sen problemas.

Nace a idea de implementar un sistema de monitorizaci3n para toda a infraestrutura computacional da ESEI.

Esta proposta incorporar3a as seguintes funcionalidades:

- Aprovisionamento dos equipos para a instalaci3n de software.
- Recolecti3n de m3tricas dos equipos, tanto de aplicaci3ns coma do propio sistema.
- Recolecti3n de logs para a detecci3n de erros.
- Uso de gr3ficas onde poder ver en tempo real os valores das m3tricas e os logs de cada equipo.
- Uso dun sistema de alarmas que nos notificar3a en caso de que o sistema detecte alg3n erro nun dos equipos.
- Creaci3n dunha aplicaci3n web onde se integrar3a todo o mencionado anteriormente.

O proceso de desenvolvemento do software ser3 guiado pola aplicaci3n da metodolox3a do Proceso Unificado, o cal se caracteriza por estar dirixido por casos de uso, centrado na arquitectura e por ser iterativo e incremental. Esta metodolox3a div3dese en catro fases: inicio, elaboraci3n, construcci3n e transici3n.

Para desenvolver este proxecto empregaranse un ordenador port3til cun procesador Intel Core i7 con 16GB de memoria RAM. Adicionalmente empregaranse varias m3quinas virtuais para a realizaci3n das probas, d3as que representaran equipos con SO de tipo Escritorio e unha que ser3 o servidor onde executar3n as aplicaci3ns.