

Resumo do Trabajo de Fin de Grao

Las residencias universitarias gallegas carecen de una aplicación capaz de gestionar la información, los días que estos quieren comer o cenar, los pagos mensuales... Todo esto se realiza de forma manual, provocando numerosos errores de gestión que perjudican a los residentes y trabajadores.

La solución que se propone es la creación de una aplicación Web para facilitar y agilizar las gestiones de la información, para ello necesitamos cumplir una serie de objetivos:

- Gestión de habitaciones: la secretaria y la directora pueden añadir habitaciones individuales o dobles, indicando el número y la planta en la que se encuentra.
- Gestión de ocupación: la secretaria y la directora pueden gestionar la ocupación de una habitación añadiendo o eliminando residentes de ella.
- Anotarse a comidas y cenas: los residentes pueden anotarse a las comidas o cenas de la semana.
- Gestión de asistencia a comidas y cenas: las cocineras pueden anotar quien asiste o no de la lista en la que se anotan los residentes, esta información es visible por la directora y secretaria para controlar la asistencia.
- Gestión del menú: las cocineras pueden subir el menú semanal y hacer modificaciones en él a lo largo de la semana.
- Gestión de partes por mala conducta: la secretaria y la directora pueden añadir y consultar las partes por mala conducta.
- Gestión de pagos mensuales: los residentes pueden subir una copia del impreso de pago a la aplicación, así la secretaria puede imprimirlo y confirmar el pago por parte del residente.
- Gestión de permanencia los fines de semana: los residentes pueden anotarse para hacer saber al portero que está en la residencia, este puede acceder a una lista donde aparecerán los residentes anotados.
- Gestión de actividades, normas y avisos: la aplicación contará con tres apartados donde la secretaria o directora puede añadir actividades, las normas de la residencia y avisos para los residentes.

La aplicación Web emplea una arquitectura cliente-servidor de tres capas: cliente, servidor y la base de datos.

Para el proceso de ingeniería de software nos decantamos por el RUP (Proceso Unificado Racional) y como lenguaje de modelado UML empleando Visual Paradigm para la creación de los distintos artefactos en el desarrollo de software.

Para llevar a cabo este proyecto necesitaremos un portátil donde instalaremos el servidor en localhost, a partir de ahí empezaremos a desarrollar nuestra aplicación con el entorno IntelliJ, ya que nos facilita la sincronización con nuestra base de datos.

