

Resumo do Traballo de Fin de Grao

Descrición do traballo

Aplicación Web para xestionar a información correspondente a todas as tarxetas de acceso aos diferentes espazos restrinxidos do campus de Ourense e as autorizacións para as mesmas.

Interese do proxecto

O mantemento de información actualizada sobre as tarxetas de acceso a espazos restrinxidos do campus é vital para o correcto funcionamento do mesmo. A responsabilidade de autorizar un acceso debe ser clara, coñecida, transparente e debe asegurarse que existe. Unha aplicación onde os responsables poidan dar autorizacións baixo petición ou por acción propia, onde se poidan ver as autorizacións actuais e que seguridade poida verificar en calquera momento.

Obxectivos

A aplicación deberá permitir:

- Usuarios
- Tarxetas
- Ubicacións
- Grupos Ubicacións
- Exportación
- Importación
- Peticións
- Responsables
- Notificacións

Descrición técnica

Empregarase Apache como servidor Web para albergar a aplicación e MySQL como sistema xestor de base de datos, facendo uso da súa ferramenta gráfica phpMyAdmin. Implementarase coas tecnoloxías HTML5, CSS3, Bootstrap e PHP.

Seguirase o patrón Modelo Vista Controlador (MVC) que permite separar os datos e a lóxica da aplicación da interface de usuario.

Proceso de desenvolvemento

Para o desenvolvemento deste proxecto seguirase o proceso de desenvolvemento de software RUP (Proceso Racional Unificado) que presenta tres características principais:

- Dirixido por casos de uso: Permiten especificar os requisitos do sistema
- Centrado na arquitectura: A medida que os casos de uso se especifican, descóbrease máis da arquitectura, o que leva a súa vez á maduración dos casos de uso ata dispor dunha arquitectura estable
- Iterativo e incremental: O traballo divídese en partes máis pequenas que resultan nun incremento (crecemento do produto)

RUP repítirase ao longo dunha serie de ciclos que ao concluír dará lugar a una versión do produto e consta de catro fases:

- Inicio: Descrición do produto e análise de negocio
- Elaboración: Definición en detalle de todos os casos de uso
- Construción: Implementación do deseño realizado
- Transición: Proba do produto nun entorno real

Medios empregados

- Ordenador persoal: Procesador Intel(R) Core(TM) i7-6700K CPU e 16GB de RAM con sistema operativo Windows 10
- Navegador Web: Mozilla Firefox, Google Chrome
- Ferramenta de deseño de software: Visual Paradigm
- Servidor Web: Apache
- Sistema xestor de base de datos: MySQL
- Editor de texto: Visual Studio Code
- Software de desenvolvemento: Netbeans