

Resumo do Trabajo de Fin de Grao

Se desarrollará una aplicación cliente-servidor, en la que se podrán realizar metabúsquedas, obteniendo anuncios de embarcaciones publicados en plataformas externas. El resultado de la búsqueda se listará en la aplicación mostrando: imagen, modelo, año de construcción, precio, descripción y un enlace que redirigirá a la plataforma origen.

Para realizar las metabúsquedas, el servidor tendrá un módulo de scraping para las plataformas de anuncios CosasDeBarcos y YachtWorld.

Las búsquedas se podrán filtrar por tipo de embarcación, modelo, eslora, año de construcción, precio y ubicación.

El usuario puede suscribirse a una búsqueda indicando su e-mail, recibiendo una notificación si aumenta el número de resultados de la búsqueda, también podrá suscribirse a alguna embarcación en concreto, recibiendo una notificación si se rebaja el precio.

El objetivo de esta aplicación es reunir una gran cantidad de anuncios, ofrecer al usuario recomendaciones en función del tipo de embarcación que busca y facilitar la búsqueda de embarcaciones proporcionando un mayor número de criterios de búsqueda.

Para la realización de este proyecto como proceso de desarrollo se usará Proceso unificado.