Resumo do Traballo de Fin de Grao

Hasta hace muy poco, el mundo del balonmano gallego no disponía de ninguna aplicación móvil para poder consultar los datos de las competiciones a nivel autonómico. A raíz de esta necesidad surge la idea de crear una aplicación móvil que, además de mostrar la información de las diferentes ligas (tanto de categorías base como de categorías superiores) en el ámbito autonómico, también incluya ligas de ámbito nacional en las que participan equipos gallegos.

El objetivo de la aplicación es proveer a los usuarios de información actualizada de las principales ligas, tanto de la Federación Gallega de Balonmano, como de la Real Federación Española de Balonmano. Dado que ambas federaciones no tienen ninguna API pública con la que poder acceder a los datos fácilmente, la funcionalidad del sistema se dividirá en tres:

- Un servidor que se dedicará a realizar un *scraping* web en las páginas de ambas federaciones, recogiendo los datos necesarios (clasificaciones, calendarios y estadísticas) y guardándolos estructuradamente.
- Una base de datos donde guardar los datos recogidos y servirlos cuando sea requerido por los clientes.
- Una aplicación móvil para Android (con posible ampliación para iOS) con la que se mostrarán de forma sencilla los datos de relevancia.

El *backend* estará escrito en NodeJS, mientras que el *frontend* se desarrollará con el *framework* Ionic utilizando HTML, CSS, Angular y TypeScript. El almacenamiento de los datos se realizará en una base de datos Mongo que será alojada en MongoDB.

El desarrollo de la aplicación se realizará en base al Proceso Unificado, ya que las funcionalidades y características que debe ofrecer la aplicación están bastante claras y bien definidas.

La lógica de la aplicación nos brinda la posibilidad de que se pueda extender su funcionalidad al resto de grupos y ligas dentro de la Real Federación Española de Balonmano como ampliación de la aplicación sin necesidad de cambiar el código fuente. Incluso sería posible extender a federaciones de otras comunidades, simplemente, realizando algún cambio en el código, ya que los datos a recoger serían los mismos.