

Resumo do Trabajo de Fin de Grao

Red social para la gestión de actividades deportivas.

Hoy en día gracias a los avances tecnológicos tenemos la facilidad de poder comunicarnos con cualquier persona que esté prácticamente en cualquier parte del planeta, gracias a esto se podrían realizar diferentes eventos como podrían ser las quedadas para la práctica de diferentes actividades deportivas, además de mejorar considerablemente la organización de estos eventos.

Los objetivos de esta aplicación son varios, hacer que los usuarios puedan encontrar partidos de una serie de deportes o incluso videojuegos a los que jugar, así también como organizar torneos o ligas de forma sencilla a través de la aplicación, fomentar la competitividad y práctica de deporte entre gente nueva, que busque practicar o divertirse con algún deporte o videojuego ya sea de forma individual o colectiva a la vez que conoce a gente nueva con sus mismos gustos deportivos.

Esta aplicación web presenta una arquitectura Single Page Application la cual se desarrollará a través de un framework como React o Angular.

La aplicación web tiene los requisitos bien definidos por lo tanto como proceso de desarrollo se utilizará el proceso unificado el cual se compondrá de cuatro fases, inicio, elaboración, construcción y transición.

Medios utilizados para el desarrollo del tfg:

- Elementos hardware:
 - Portátil
- Elementos Software:
 - Editor de texto Word
 - Editor de código Atom
 - Framework: Angular o React