

### **Introducción**

Un metaservidor es una plataforma donde distintos servidores ejecutados por todo el mundo pueden anunciarse conjuntamente. Lo que hace esencialmente es servir de intermediario entre proveedores y usuarios finales, centralizando en una única API los servicios que han sido publicados de forma heterogénea. Es usual, que este intermediario evalúe las transacciones realizadas para ofrecer a sus clientes medidas de rendimiento de los servicios disponibles y para incentivar o premiar aquellos servicios que ofrezcan una buena calidad en su funcionamiento.

En este contexto, el presente TFG llevará a cabo el análisis, diseño e implementación de una aplicación móvil (App) con el objetivo de hacer uso del metaservidor de servicios de anotación de documentos BeCalm (<http://becalm.eu/>).

### **Objetivos**

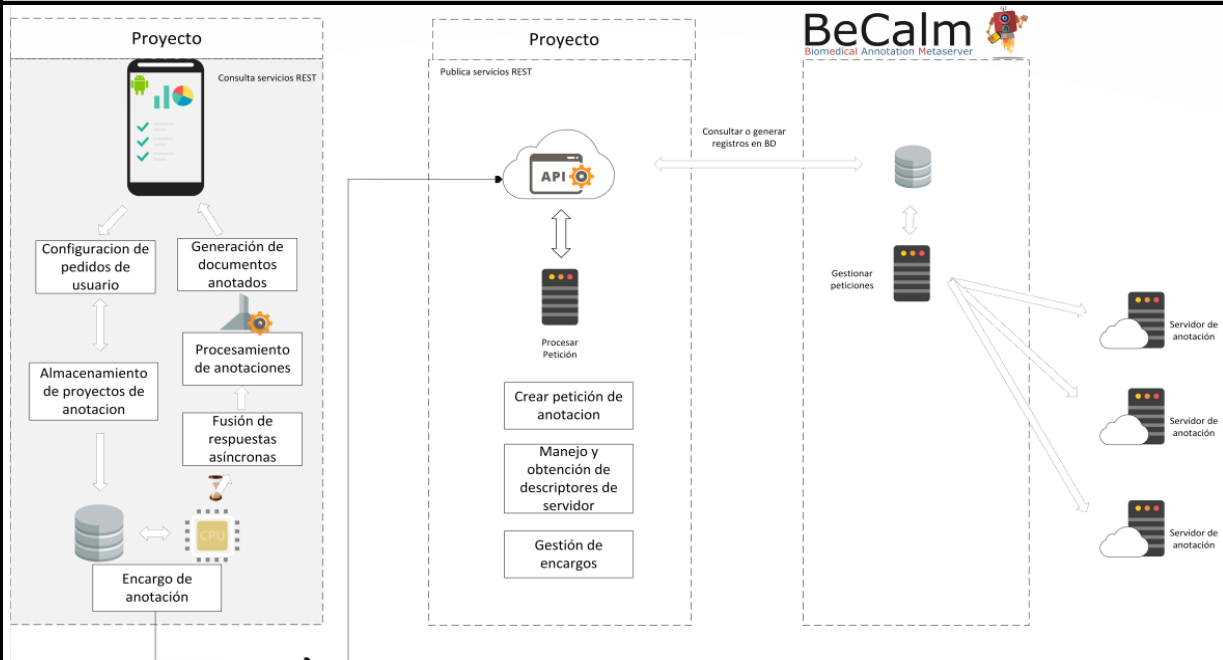
La aplicación a desarrollar permitirá al usuario crear proyectos de anotación de documentos y seleccionar cuales de los servicios ofertados por el metaservidor deben ser ejecutados. Para ello, debe mostrar al usuario métricas descriptivas del funcionamiento de los servidores disponibles, a fin de escoger los que más se adapten a sus necesidades (por ejemplo, rendimiento o tipos de anotación). En este contexto, debe ser capaz de comunicarse con el metaservidor para pedir la ejecución de los distintos servicios seleccionados por el usuario. A su vez, debe implementar algoritmos para la computación de consensos de anotación, que permitan integrar de manera personalizada las respuestas obtenidos de los distintos servicios.

### **Arquitectura**

El presente trabajo está directamente relacionado con el proyecto “Desarrollo de un metaservicio para la gestión de peticiones a servidores de anotación de documentos” (a realizar por el alumno D. Santiago Gomez Vilar), que consiste en el desarrollo de una API REST para la publicación de servicios de meta-anotación.

Ambas aplicaciones (Android y Web) se comunicarán haciendo uso de una API REST definida a tal efecto, tal y como muestra la siguiente figura:

## Resumo do Trabajo de Fin de Grao



### Tecnologías

Para la realización del proyecto se utilizarán las siguientes tecnologías:

- Android Studio y SDK tools.
- API REST.
- Base de datos SQLite.

### Proceso de desarrollo:

Para llevar a cabo el desarrollo de la presente propuesta se seguirá el proceso unificado.