

Resumo do Trabajo de Fin de Grao

El desarrollo de herramientas informáticas para el dibujo o el diseño asistido por computador ha sufrido un importante avance en los últimos años. Este avance se ha producido en dos sentidos en particular. Por una parte, en el ámbito de la especialización y de la aplicación de estas tecnologías, y por otra, en la democratización en su uso. En la actualidad es fácil encontrar aplicaciones de diseño tridimensional en ámbitos que hasta hace poco eran impensables, como en el patronaje y simulación de tejidos o en la gestión inteligente de edificios. Así mismo, con la democratización de las tablets y los smartphones, el incremento de sus funcionalidades y los nuevos mecanismos de interacción táctil, han propiciado la aparición de numerosas Apps orientadas al diseño y al dibujo para usuarios domésticos, no especializados, con inquietudes en este terreno. En este contexto, la empresa Ikea tiene disponible desde hace unos años una aplicación que tiene por finalidad facilitar el proceso de conceptualización y configuración de armarios a medida. Esta aplicación permite el diseño modular de armarios utilizando los elementos prefabricados de la multinacional del mueble, pero facilitando su edición para que el usuario haga su diseño particular en función de sus necesidades. El desarrollo del presente trabajo dará como resultado una herramienta de visualización y edición tridimensional de armarios utilizando los módulos prefabricados de Ikea y desarrollada con el motor de videojuegos Unity 3D.