

## Resumo do Trabajo de Fin de Grado

El trabajo fin de grado a desarrollar será el siguiente:

Una red social corporativa donde el tratamiento de los datos sea llevado a cabo por la propia empresa o corporación para salvaguardar sus datos y evitar el trato de toda información clasificada o personal por terceras empresas y mantener seguridad en todos sus datos. Con esta breve descripción los principales objetivos del trabajo fin de grado serán:

- 1- Crear una aplicación web con todos los requisitos funcionales del sistema.
- 2-Crear una aplicación web donde la propiedad se fije en la corporación o empresa y sean ellos los que gestionen sus propios datos.
- 3-Creación de un entorno amigable para el usuario.
- 4- Gestión de usuarios: Lo que lleve consigo una gestión de amistad y cubrirá el aspecto social de nuestra aplicación
- 5-Gestión de grupos: Esta gestión creará una interacción entre los distintos usuarios que pertenezcan a la misma organización dentro de la empresa o corporación.
- 6-Gestión de mensajes: Permitirá la comunicación entre los distintos usuarios de la aplicación.
- 7-Gestión de documentos: Permitirá a los usuarios que compartan y suban documentos o archivos a la plataforma.
- 8-Gestión de Eventos: La plataforma permitirá la creación de eventos donde los usuarios participarán o no.
- 9-Gestión de publicaciones: Los usuarios documentarán y crearán contenido que compartirán en los diferentes apartados de la plataforma que pertenezcan.

Bajo una metodología SCRUM iterativa e incremental, y con diferentes Sprints donde se llevarán a cabo los diferentes incrementos la aplicación de carácter o desarrollo web se llevará a cabo con las siguientes herramientas:

- 1-PHP: En la parte back-end de la aplicación se utilizará el lenguaje PHP para generar las distintas consultas a la base de datos y para manejar los distintos eventos que existirán en la aplicación.
- 2-SQL: Será el tipo de lenguaje que se usará para el tratamiento de datos en la base de datos usada y con el que se manejarán los datos.
- 3-HTML: Lenguaje de marcado que estructurará toda la aplicación a nivel visual y que nos dejará visualizar la misma de manera ordenada y forma intuitiva.
- 4-CSS: Lenguaje que dará estilo a la aplicación para crear una aplicación más amigable para el usuario dando un estilo propio.
- 5-JavaScript: Será el apoyo que tenga la aplicación para hacer de esta una aplicación dinámica y con diferentes elementos que la hagan más atractiva.